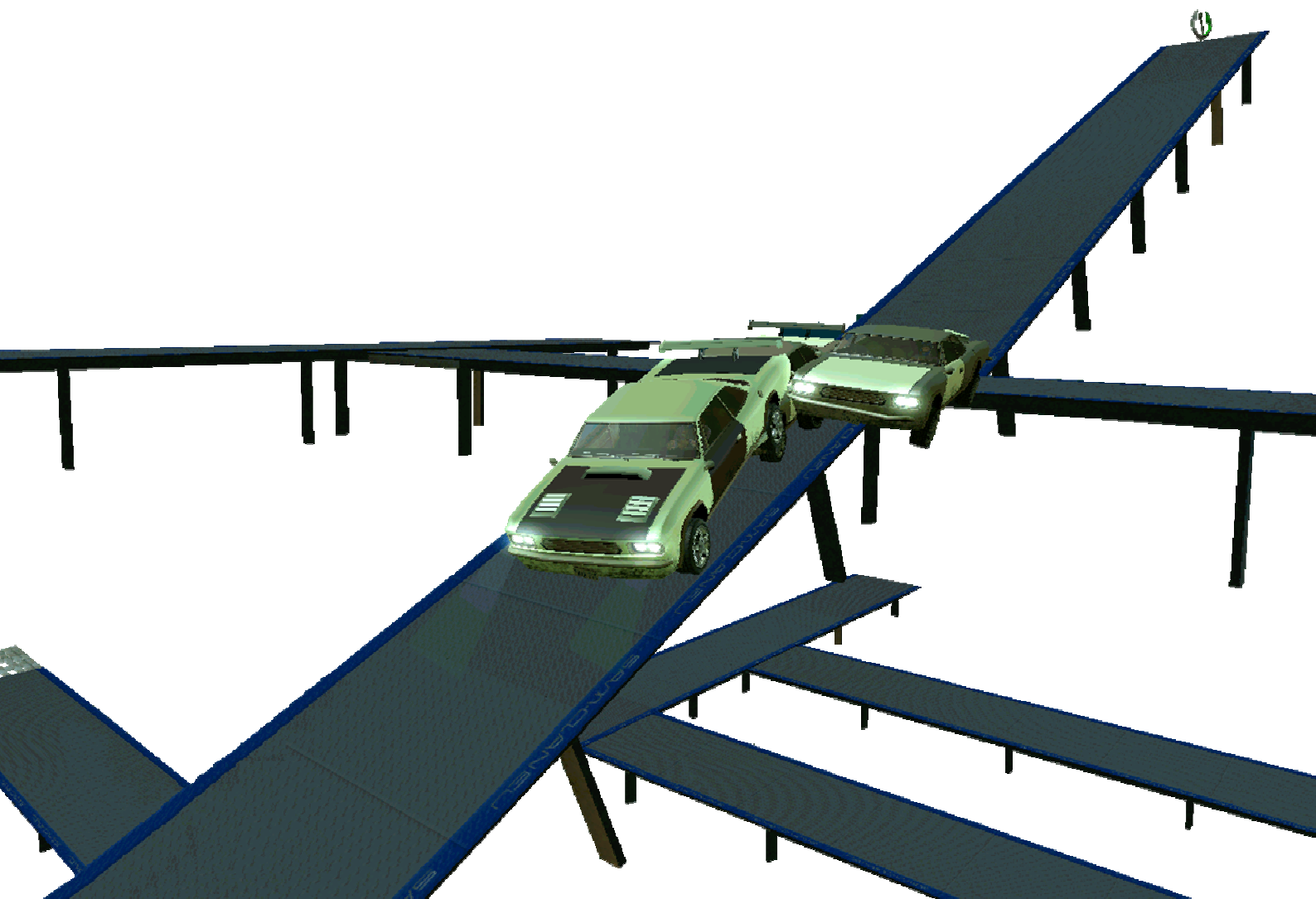


Historie česko-slovenské MTA scény

2006-2011

napsal Amoniak



Hlavní stať:

část 1 (strany 3-40) - informace o historii české MTA scény, převážně klanů SAM a EoL, některé obraty jsem převzal od Sulfana (část 2)

Předmluva a úvod - strana 3
Počátky české scény - strana 3
První obnovení klanu, Drift Kingz - strana 4
IPGamez - strana 5
Bazim server, EoL - strana 6
Vánoční turnaj, první krůčky v MTA:DM - strana 8
Hráč mnoha klanů - strana 9
Rozpad EoL a jeho obnovení - strana 11
Ověření pozice EoL - strana 13
Oficiální konec - strana 15
Nová naděje? - strana 17
Listopad 2010 - strana 20
DD turnaj klanu eXo - strana 20
Konec roku 2010 - strana 22
Vánoční turnaj - strana 23
Leden, únor 2011 - strana 24
S4Y a BJ turnaj, rozmach organizovaných tréninků na scéně - strana 25
Turnaj Clan of the Clans - strana 28
Květen 2011 - strana 30
Deitas League - strana 32
Turnaj 1 vs 1 - strana 33
Spory - strana 35
Čtvrté obnovení klanu TPT - strana 38

Přílohy:

část 2 (strany 41-44) - dokument napsaný mnou a Sulfanem k oficiálnímu konci klanu EoL, je zaměřený spíše na to, jak jsme objevovali a hráli MTA my dva, obsahuje také spoustu zajímavostí a úsměvných věcí

Instalace GTA San Andreas, první mise – strana 41
Nalezení MTA v internetové síti – strana 41
Počátky hraní Amoniaka na MTA scéně – strana 42
Fox – strana 43
Konec clanleadera – strana 44

část 3 (strany 45-48)

Jak se domlouvá CW – strana 45
Seznam klanů – strana 46
O vyhození Greena z EoL – strana 47
Novinky o obnovení/rozpuštění LVC, BJ a Deitas - strana 48
Soutěž klanu SAM v race mapách - strana 48

část #1 – historie české scény

Předmluva a úvod

V tomto textu bych chtěl čtenáře seznámit s historií české MTA scény. Bude se jednat o roky 2006-2010 na MTA:Race scéně a 2010-2011 na MTA:SA scéně. Bude to sice vypadat jen jako pohled z klanů SAM a EoL, ale tak to prostě je - okolo těchto lidí se to vždy točilo, nenajdete stálejší klan na scéně (pokud přehlédneme klany DK-BG-IPG-Dis). Při vytváření těchto slov jsem čerpal ze svých starších textů, které jsem sepsal se Sulfanem v listopadu roku 2008 (A které jsou také součástí tohoto dokumentu v přílohách). Abych se opíral o fakta, tak jsem využil některých informací na starých neaktivních webech a z článků od Honyi o vzniku klanu a rané historii. Bez těchto pramenů bych prakticky nemohl napsat první kapitolu. Na některé informace jsem se ptal lidí, co v této době hráli na vedoucích pozicích – CL, SL a podobně. V tomto ohledu mi například pomohl Vava, Krysh nebo Ignition. Texty jsou psané mnou (až na zmíněnou první kapitolu, kde používám jen upravené Honyovy obraty) a screeny jsou obvykle ode mne, abych se nemusel strachovat nespokojenosti autorů. Jen novinky jsem zkopíroval bez změn a proto se případným autorům omlouvám, ale myslím, že by to nemělo vadit a novinky zasazené do textu by jen měly navodit tehdejší atmosféru v klanu. Jistě jsme dokázali situaci popsat lépe chvíli poté, co se stala, než několik let poté.

Všechno to začalo tím, že v roce 2005 (pro Windows) společnost Rockstar Games vydala další hru ze série GTA - a to s názvem San Andreas. Tato hra se rychle rozšířila mezi hráče, jelikož předchozí vydání GTA byla velice úspěšná a tak mnoho lidí čekalo na další hru v sérii a hned po vydání se na ni vrhli. Brzo byl vytvořen první multiplayer pro tuto hru – Multi Theft Auto, bylo to na začátku roku 2006. Tento multiplayer ale umožňoval pouze jízdu ve vozidlech, v té době to znamenalo jen závody a nějaké derby, navíc ani nebyl funkční respawn. Proto se stal oblíbenějším SA:MP – dalo se v něm chodit a jezdit v autech jako v singleplayeru. Ale o tom bych zde nechtěl psát, jelikož pro nás je důležitějším multiplayerem MTA.



Počátky české scény

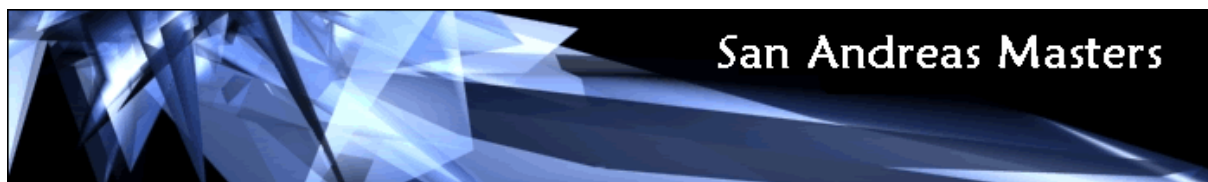
MTA bylo celkem známé, ale mnoho hráčů přebral SA:MP – mnozí mladší hráči většinou spíše prahnou po tisících vystřílených nábojů než po klidné jízdě ve vozidle. Oblíbenou mapou v MTA byl freeroam a jeho úpravy, kdy si hráči například „jen tak“ létali s letadly či jezdili s auty po mapě. Stejně jako u každého multiplayeru se i tu vytvořily skupiny hráčů v týmech. Kvalitnější vydržely déle a jiné zas krátce – jako všude.

Jedním z těchto klanů byl i SAM (založen 26.února 2006). Clanleaderem byl Honya, nebyl to žádný profesionální klan, ale spíše klan složený z nováčků, kteří objevují novou hru. Dnes takovéto klany také existují, obvykle se však rychle rozpadnou a ani nemívají kvalitní web. Členů bylo okolo patnácti, asi nejdůležitějšími z nich (pro budoucnost) byli Ignition, Ferda a Honya. V této době klan začínal se stavem, kdy žádný z členů neměl ani občanský průkaz! Do klanu byly zavedeny zkoušky, které lehce zvýšily kvalitu klanu. Tyto zkoušky (také nazývané konkurz) se konaly hlavně o sobotě a neděli. Na další stránce se můžete podívat na novinku o založení klanu SAM.

Nový klan - 26/02/06

Byl založen nový klan na MTA: SA a sním i tenhle web, tak ať ho všichni členové pravidelně navštěvují ;-)

Dříve o lepším klanu rozhodovalo hlavně, jestli má klan server nebo ne. Klan SAM nechtěl být pozadu a tak si také zařídil server *CZ-3M and SAM klan server*. Měl 18 slotů a byl založen hráči t.eff a 3M, hlavním adminem byl Foppa_21. Na scéně byly tedy dva české servery. O kvalitě hráčů tedy muselo rozhodnout něco jiného než server. Bylo odehráno jedno z prvních CW v české historii MTA, za klan SAM hrál Honya a Mr.N30. Zápas byl velice vyrovnaný, ale klan SAM těsně vyhrál. Stal se tedy nejlepším československým klanem. Klany se ale netěší jen dobrým věcem - obvyklým nepřítelem klanů je neaktivita. Ta postihla i tento klan. Došla až tak daleko, že Honya předal vedení klanu Foppovi, Sově a Ignitionovi. Rozpad klanu však tato změna nepozastavila, proto se zase ke kormidlu vrátil Honya. V tomto období (červen 2006) byla dokonce sehrána první mezinárodní CW – s Němci. Tato CW se odehrála ve, pro zápas neobvyklé, dvě hodiny ránní. Tuto CW klan SAM vyhrál, přesto však výhra nebyla respektována druhou stranou. Díky těmto problémům se klan rozpadl a na chvíli upadl v zapomnění.



První obnovení klanu, Drift Kingz

Na začátku roku 2007 si zase jednou Honya přišel zahrát MTA, které ho „chytlo“ tak, že se chtěl dostat do, v té době prestižního, klanu Drift Kingz. Klan byl veden hráčem Killer. Přijetí bylo Honyovi zamítnuto a tak obnovil klan SAM a vzal do něj Erosiona, který mu dělal funkci ACL. Díky klanu SAM se staly clanwary běžnou událostí k poměření sil klanů. Historie se opakovala a jejich klan byl zase jedním ze dvou dominantních klanů na scéně. Proto také došlo k CW mezi DK a SAM, kterou SAM vyhrál. Jakmile se objevil nějaký klan, tak byli jeho členové těmito klany „rozebráni“. Prostě si rozdělili členy tohoto týmu mezi sebe. Touto dobou byl zajímavým způsobem vytvořen podklan SAMu – Military of San Andreas (MoSA).



Členové SAMu:

- Honya (CL)
- Igniton
- Ferda93
- Foppa_21 (CL)
- 3M
- Sova
- QuickSilver
- t.eff
- wandrak
- Dejva
- Mr. N30
- Miky7
- Browen
- Sancho_9
- Gts

Erosion a Honya si změnili nicky a nabrali hráče do nového klanu MoSA. Takto rozjeli klan, který spojili se SAMem. Mezi těmito klany fungovaly propracované interakce – do MoSA byl vzat prakticky každý, ale do SAMu se poté dělaly zkoušky, které se konaly více-méně pravidelně a jejich složení bylo pro mnohé „běžné hráče“ tvrdým oříškem. MoSA sloužila také jako jisté „proklepnutí“ hráčů a jejich týmových schopností.



Kdybychom se zase zaměřili na klan DK – klan byl rozdělen na dvě skupiny (organizačně podobné SAM a MoSA), které se později spojily v eTnellers, již vedené Vavou. Z tohoto klanu se odtrhli Battle Gamerz (Vava, Amimouse, Mion). Krátce poté se kvůli neschopnosti manažera klanu Heemana eTnellers rozpadli. Pod BG přešel klan E:S (Michael, Rapi, Pioneer a další hráči). Vava uměl velice dobře řídit klan a tak se v brzké době dočkali spolupráce s portálem IPGamez. Proto se v prosinci 2007 přejmenovali na IPG multigaming, později se ještě klan přejmenoval na IPGamez eSports. Vyjma jmenovaných byl asi nejdůležitějším článkem těchto klanů hráč Filip.

• Vava • Jebon (w00fer) • Amimouse • Mion • Filip • Lol-\$k • Darken • Smajda • Razor • Devil • Pener • Drasta • Pl2k • Headshot • Hovado • Peto • Greeno • Killer • Divison • C@TuSXXX • Deiwid • Rom • Romanka • Stifik • Koleno • MecHo • Monty • Hipisi • Crazy • Cvrcek • Amiricas	<u>Vedení klanu:</u> Vava (CL), PL2K (ACL), Amimouse (ACL), hyAo (Manager) <u>Členové MTA sekce</u> jsou k vidění na seznamu vlevo <u>Call of Duty 2:</u> hyAo (SL) <u>Call of Duty 4:</u> Pestr (SL), Tombas <u>Counter Strike:</u> Source: Mr.kickUass (SL), Razor (SL) <u>GTA:SA – SA:MP:</u> Sony, Ferri, Suchac, Beck
---	--

Klan BG se s klanem SAM (resp. EoL) moc rád neměl, což dokazují hádky a vzájemné narážky na starších webech. Tyto spory pramenily z rivality těchto klanů a údajných nefér CW – podezření na upravené configy. Skutečným zdrojem rozdílné rychlosti byl výkonnější hardware, což výrazně ovlivnilo objektivitu. Také padala obvinění na cheaty, které se snadno zaměnily s lagy. Ne všechny CW však byly problémové – v těchto se vítězství prvně klonilo spíše k IPG, později se však karta obracela na druhou stranu – klany byly značně vyrovnané. Dalším pramenem sporů mohlo být, že si tyto klany společně „vyměňovaly“ hráče. Lidé z EoL chodili k IPG a naopak. Příkladem by mohl být například Khuzdul, Joe, Jenda, Jeykey, Mion nebo Amimouse. Tyto výměny byly obvykle jen krátkodobé – v řádu několika dní. Po ukončení těchto personálních změn se zmírnilo napětí mezi těmito klany, což bylo pro další rozvoj scény dobré. Klan IPG (BG) měl po celou dobu existence alespoň jeden svůj vlastní server (jeden z nich provozoval PL2K), v jednu dobu měl dokonce tři. Po rozpadu IPG začal Mion s Vavou natáčet filmy v MTA (Deitas studio). Mezi jejich díla patří např. Escape from Palomino Creek nebo Conflict Core. Koncem roku 2010 tito bývalí spoluhráči vytváří společný herní portál deitas.cz, do kterého bude také výroba filmů patřit.

Bazim server, EoL

SAM se v té době zase začal poohlížet po zahraničních scénách, kde objevil například klan eXo, se kterým sehráli mnoho CW. Mezi další týmy této doby patřily klany jako OSR, SKC nebo SGA (německý klan). S leaderem SGA, Gothicem, navázal klan SAM vztahy na nejdelší dobu, protože nám dokonce pomohl s organizací serveru k září roku 2010, ale nebudu předbíhat, do tohoto data se stalo mnoho dalších událostí. V říjnu 2007 se také natočilo legendární video SAM-Hydra skill, které je od té doby tradičně umísťováno na všechny weby tohoto týmu.



Touto dobou byl nejnavštěvovanějším českým serverem Bazim server, obvykle (14.00-21.00) měl až 25 hráčů na serveru. Absolutně nejoblíbenější mapou byl Help Tank, vytvořený klanem E:S. Hrál se prakticky pořád, jen občas se odhlasovala jiná mapa, ale hned po ní se hráči na serveru vrátili k Help Tanku. Důvody byly pochopitelné – každý chtěl být alespoň jednou tank, jelikož to mohl být v jedné mapě jen jeden člověk tak v dalším hlasování opět zbytek serveru hlasoval pro tuto mapu. Na této mapě se též dalo celkem slušně vydělávat sázením na vítěze. Na začátku mapy napsal hráč s tankem do chatu že jej má, všichni na něj vsadili a nechali se zabít. Dalším důvodem asi bylo, že si hráči říkali „Aha, tak v tom místě, kde jsem se poslední kolo zabil si už na sudy dám pozor a vyhraju“ a mapa se hrála znovu a znovu. Ve světě byl ale všeobecně nejuznávanějším serverem Phrozenbyte.

Pro jednoduchost systému SAM a MoSA byl vytvořen multiklan Evil or Live, ve kterém byli všichni hráči ze SAM a ti nadanější z MoSA - všichni hráči sobě rovni. Byl také vytvořen modernější web pro nový multiklan – měli jsme vlastní doménu. Ta se samozřejmě nedochovala, jako free-webhostingy, proto zde nemůžu podat detailnější informace. Klan EoL se však v této době měl velice dobře, jelikož se dokonce nechala vyrobit trička s klanovým potiskem a jiné aktivity.

Veškeré dění z české scény se odehrávalo na Bazimově serveru, který byl ke klanům neutrální a tak se o kvalitě klanů rozhodovalo pomocí CW. Když tedy bylo všechno na jednom serveru tak snáze vznikaly konflikty mezi hráči. (viz kapitola o IPG) Jednou z konfrontací bylo to, že Krysh opustil EoL a založil vlastní klan Extreme Skilled Elite (ESE), do kterého nabral pár lidí z EoL a několik dobrých hráčů bez klanu – jmenovitě Shakes, mnaukinc a jiní. Byla tak vytvořena slušná konkurence klanu EoL.

Kvůli nespokojenosti s klanem OSR (CL byl Cosser) se z něj odtrhli hráči Miekkel a Dookie, kteří společně založili klan G-U. Ukázka novinky na webu OSR:

Evil or Live vs Old School Racers
zapas se odehraje v nedeli 30.12.2007 na serveru CZ/HUN-[EoL]-clan
server by Grav!ty v 17:00 5 lidi prijde Lebka Romanka Ja Esso a jeste
jeden dopisu
CoSSeR!!!!!!

Jelikož jsem se také chytl kvůli nějaké blbosti se členem EoLu Smokym, tak abych nezpůsobil nějaké spory uvnitř klanu, rozhodl jsem se odejít.

Členové klanu OSR:

- CoSSeR-CZ - CL
- Black-CZ - ZCL
- patas13 - ZCL
- Nebster-CZ - ZCL
- Esso-SK - ZCL
- nijo.cz - ZCL
- Figo-CZ
- Rico
- Lebka-CZ
- CHumik
- ELIITA
- schmutzig
- mike
- czech
- H@mmy
- Trane-SvK
- Expres-SvK
- Walker-/SK/
- Bronn[CZ]
- Romanka

Založil jsem si vlastní klan NH3 (Amoniak – egoistické pojmenování), ve kterém záleželo na aktivitě a ne na umění. Tento fakt jsem překonal tím, že jsem vyrobil model Wankensteinu a pojmenoval v ní oblasti – tím jsme se vždy celkem rychle sešli a mohli fungovat jako tým. Obvykle to ale bohužel nestačilo. Pozici ACL v klanu vykonával Sulfan. Vytvořili jsme v něm podobnou strukturu jako mělo SAM a MoSA – zorganizovali jsem podklan S@N. Oficiálně tento podklan vystupoval pod názvem Stones and Nitros, doopravdy jsem to však vymyslel jako San Andreas Noobs – s takovým názvem by do klanu samozřejmě nikdo nevstoupil, ale víc odpovídal realitě. Klan byl organizován vcelku dobře a panovala i dobrá morálka – jakýkoli narušitel byl bez milosti vyhozen. Tím se dosáhlo velké morálky a klan se tak nemusel stydět za své hráče, alespoň v oblasti etiky a chování.

Členové S@N:

- Crazypower - CL
- Samec
- Raidos
- Zdenek
- Zubr
- Domcas

Členové ESE:

- Krysh – CL
- Jeykey
- Voskov
- Smokey
- mnaukinc
- Drasta

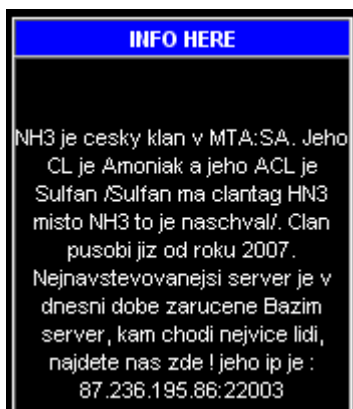
(a další členové)

Členové NH3:

- Amoniak – CL
- Sulfan – ACL
- Bili
- Caja-CZ
- cxcx
- Sebox
- Jirka14
- Mike
- H5N1

Členové G-U:

- Dookie-CL
- Miekcl-CL
- Marek-ACL
- Misak-ACL
- Mr.*Error
- Nick
- Sara
- Romanka
- Mispulin
- Rakosak
- Irevson
- DR!V3R>SK
- Nowotny
- Michal
- Kubajz
- Doky
- p3tro\$



Informace na webu klanu NH3 působí nyní spíše úsměvně

Vánoční turnaj, první krůčky v MTA:DM

Na scéně se touto dobou vyrojilo mnoho klanů, což bylo způsobeno rozpadem těch starších a kumulováním hráčů na Bazim serveru. Byl čas, aby změřili své síly – služebně nejstarším klanem v té době - klanem EoL - byl vyhlášen vánoční turnaj. Aby se dosáhlo fair-play pro všechny, tak byl vždy na serveru i nezávislý rozhodčí. Tímto turnajem si klan EoL potvrdil své místo na výslunní tým, že vyhrál a porazil tak klan ESE (2. místo) a IPG (3. místo). Mezi poraženými klany byl i ten můj, který obsadil čtvrté místo. Poslední místo zbylo na klan G-Unit, který byl z důvodů cheatů diskvalifikován.



Členové EoL:

- Honya – CL
- Erosion - ACL
- Jenda
- Matous
- Voskov
- Joe
- Khuzdul
- Ignition
- Mr. Luk@s
- Mara
- Ferda
- NFSGamer
- Chris
- Ipy
- Amoniak
- Basshunter
- Drasta

(a další členové)

Výsledky turnaje:

1. EoL
2. ESE
3. IPG
4. NH3
5. G-U

Bazimův server také nebyl nekonečný – jednoho dne se prostě vypnul. Mnozí hráči se přesunuli na McDanův server a někteří začali hrát novou verzi MTA.

V lednu 2008 byla vydána nová verze multiplayeru, a sice MTA:DM, na který přešel klan EoL, NH3 i jiní hráči starší verze. Mnohým hráčům se však nová verze nelíbila, stejně jako mně, a tak jsem po několika týdnech hraní přešel zpátky k race a předal DM squad klanu NH3 někomu jinému. Na členy mého klanu jsem však již na MTA:Race nenarazil – byli v jiných klanech, až na Sulfana, Jirku a cxcx. Honya mi nabídl, že bych mohl přejít zpátky k EoL i s celým mým klanem, protože se i jeho klan potýkal s neaktivitou a nekázní. Nikoliv však až tak, že by to hraničilo s rozpadem. Tuto velkorysou nabídku jsem přijal, jelikož jsem se chtěl ke svému „mateřskému“ klanu vrátit. Klanu EoL jsem také přidal fungující sekci MTA:DM. Tyto posily ale klanu příliš nepomohly a tak se klan o prázdninách 2008 překopal kompletně celý. A to jak po personální (méně schopní hráči byli vyhozeni), tak i po organizační stránce. Změnil se tak, aby v něm zbyli jen „ti nejlepší“, ti kteří nebyli aktivní byli zařazeni do Squadu slavných – jakýsi čestný squad pro bývalé reprezentanty klanu. Sulfan byl sice také vybrán do této „elity EoL“, ale raději přešel do klanu k Foxovi. Důvodem bylo, že do klanu EoL příliš nezapadal, nebyl nominován na účast při CW a jiné - o tom ale už další kapitola.

Reformy v klanu EoL se však moc neuchytily a klan tak nemohl ukázat to nejlepší (hravě však dokázal porazit Foxovy klany). Abych trochu „očistil“ Sulfana, tak byl jen v jednom Foxově klanu – a sice EGP. Potom, co se tento klan rozpadl se vrátil zpět k EoL.

Hráč mnoha klanů

Již jsem to zde několikrát nakousl, ale bylo by vhodnější tomuto tématu věnovat celou kapitolu. Další „klanovou linii“ založil velmi kontroverzní hráč mnoha tváří, mnoha nicků a mnoha klanů – nejznámější pod nickem Fox. Vystřídal ale i následující nicky: Cosser, Tom, Brajen, Ezzo, Mr.GS, ToMMYK, Snake, Tommy, Tecktonik, HulmihoUkolen a mnohé další. Dostal se do MoSA a poté se několikrát neúspěšně snažil složit zkoušky do SAM, proto založil svůj první klan - OSG. Klanů měl přibližně tolik, co nicků – odtud se vzalo přísloví „*měnit klany jako ponožky*“. Bylo jich opravdu mnoho, ale mezi ty s nejdelším trváním (více jak týden) patří: OSG, OSR, EGP, TBC, EMG, SAE, eXtreme, NG, SoL, tQa a GS. Název byl občas částečně okopírován od jiného existujícího klanu (např. ESE→EGP, EoL→SoL, SAM→SAE).

Členové TBC:

(resp. i EGP)

- Fox – CL
- Sulfan - webmaster
- Duke
- Czech
- Honz@s
- Buja
- Deamon
- Nebster
- Dr. Mikel
- Baba
- M4r@

Vysvětlivka ke klanům:

OSG = Old School Gamers
OSR = Old School Racers
EGP = Extreme Good Players
SAE = San Andreas Elite
NG = Night Gamers
EMG = Extreme Mighty Gamers
TBC = Tuberculosis
GS = Game Stars

Členové EMG:

- Fox – CL
- Jeykey
- Drasta
- Veteran

Klany nebyly nijak dlouho promyšlené, soudíme, že tvorba nového klanu zabrala Brajenovi obvykle méně jak hodinu. Celá tvorba znamenala nahrání webspellu (s designem) na web a následné připojení se na server s novým clantagem. Poslední fází vzniku takového klanu bylo nabrání prakticky všech hráčů, co do klanu chtěli. Hned co se jeden klan rozpadl, tak byl zas druhý vytvořen – a takto to fungovalo velmi dlouho. Klany potřebují ale i nějaké „kvalitní jádro“ – alespoň nějaké dobré hráče. Zkušený hráč, který si je vědom své ceny by do takového klanu nikdy nevstoupil. Proto i s členstvím nabízel obvykle nějakou vůdčí funkci – nějaký asistent, zástupce či manager. Počet lidí ve vedení tudíž místy naprosto převyšoval počet řadových hráčů (viz členové klanu OSR). Po klanu OSR nastoupil TBC, který se po krátké době přejmenoval na EGP. V tomto klanu byl také hráč Czech, který hostoval pro Foxovy klany server. Proto se také důležitým „lákadlem“ v klanu stal admin level na serveru. Proto také byla atmosféra na serveru taková, jaká byla (obvykle nedůstojná). Jeho nejdůležitějším asistentem byl Sulfan, který mu vytvářel a opravoval weby, což byla velice pracná funkce. Více o tomto tématu se můžete dočíst v druhé části.

O nedobré organizaci těchto klanů vypovídá fakt, že u klanu TBC se ani nevědělo kdo v klanu je a kdo si jen na chvilku odložil clantag. Výčet Foxových klanů jsem se snažil psát postupně, klan TBC se nachází dále než OSR a tudíž i zde došlo k malému vývoji, originální nepozměněná novinka vydá za tisíc slov a tak ji zde máte:

Extreme Good Players proti Extrem Skilled Elite CW se začalo v 20:00 hrálo se na serveru Errora nedalo se vůbec hrát protože server strašně lagoval a nejvic kvůli mě mapy byly 5x Wankenstein DD 5x Race prvních 5 map vyhrálo ESE takže 5:0 pro ESE potom přišla mapa Airport speedway, Just Another Bike Race, SF by Night, Santos Drive a Isle of Man. Isle of Man vyhrálo ESE byly i komplikace z počtem hráčů asi v půlce přišel bývalý hráč z EGP že potřebujeme pomoci přitom daávno odešel bylo nás tam víc takže Kenny dostal kick a pak na server se zkoušel ještě párkrát připojit a pokaždý jak se připojil tka dostal kick pak už tam šel naposledy dostal ban. Pak ještě jednou vyhrálo ESE a pak vyhrál JoeCz v mapě Just Another Bike Race získal první bod pro EGP a pak ještě jednou vyhrál JoeCz v mapě Santos Drive a to už jsme zbyly jenom FoX a JoeCz. Výsledek tedy je 8:2 pro ESE. Zúčastnění Hráči za ESE: [Krysh, DaNeČeK, DRASTA, Wolfen] Zúčastnění Hráči za EGP: [FoX, JoeCz, Dookie, Duffs]

Touto dobou také existoval klan SAM (Sentinel Army), pod vedením Miekela – asi nástupnický klan G-U. Tento klan byl občas napadán hráči EoL, protože měl shodnou zkratku s klanem San Andreas Masters. V tomto klanu byl ještě Dookie, Duffs a Sebox. Přirozeně také docházelo k mýlkám mezi klany – někdo vyhrál CW proti Sentinel Army a hned si myslel, že je nejlepší klan v republice. To bylo pravděpodobně způsobeno nedostatečným vysvětlováním zkratk a špatnou orientací na scéně.

Dalším českým klanem byl klan eX_a (založen 21. března 2008), leaderi se reprezentovali jmény Shakes a Eg0ist. Tento klan propadl neaktivitě v květnu téhož roku a byl obnoven o rok později. Tento tým měl i Call of Duty 2 squad. Velký potenciál klanu dával McDan – autor spousty DM map. (tzv. plánů)



Rozpad EoL a jeho obnovení



Ke konci prázdnin 2008 se navrhovalo zrušení squadu pro MTA:Race z důvodů neaktivity (a také se na chvíli oficiálně zrušil), aby se udrželi hráči pospolu, tak se většina z nich přesunula na Trackmanii, což bylo jen dočasné řešení v rámci několika týdnů. Jediným českým MTA serverem byl v této době server od hráče Czech, na kterém sídlily Foxovy klany.

28. prosince 2008 Honya (už s nickem Faler) obnovil klan EoL - vytvořil nový web a vedení předal Fikusovi, sám si nechal post Expert Adviser, který k němu seděl vzhledem k předchozím zkušenostem s vedením klanů. Multiklan měl tři squady – MTA:Race (SL byl Sulfan), Trackmanii (SL byl Fikus) a Counter Strike:Source (SL byl Faler). Také se zde objevil hráč Filip – jak jinak než na MTA:Race squadu. Mimochodem upozorňuji, že také klan ESE podlehl v boji s neaktivitou a obnovil se klan eX_a, do kterého přešli mnozí hráči z ESE. K nám do klanu jsme také na chvíli vzali, již zmiňovaného, kontroverzního Brajena, který sice MTA hrát uměl, ale při CW iritovaly jeho lagy naše soupeře.

V MTA sekci jsme přebírali myšlenku již neexistujícího klanu NH3 a hleděli jsme především na aktivitu hráče, to obsahovalo velké personální změny v obou směrech., ne vždy jsme ale upřednostňovali princip aktivity.



V této době jsme se zase dostali na pomyslnou špičku českého progamingu – měli jsme vlastní server na CS:S a porazili jsme všechny české MTA klany, co v té době byly, jelikož se dochoval web, tak můžeme ukázat konkrétní výsledky:

Zazáření nových hráčů

Nově přibraní hráči z MTA:SA squadu dnes opravdu zazářili. Celkově odehráli čtyři clan wary, každý proti jinému klanu, a všechny se jim podařilo vyhrát. Všechno začalo v prvním clan waru, kde nastoupil Brajen a Smokey proti jejich bývalému klanu Night Gamers. Celkem suveréně si se soupeřem poradili a porazili ho 11-4. Druhý zápas hráli naši hráči ve stejné sestavě, avšak tentokrát proti silnému klanu nExis. A i z tohoto zápasu si odnášejí výhru - tentokrát se jim podařilo zvítězit 9-6. Třetí, nejvíce jasný zápas, odehrála trojice GrEEEno, Brajen a Rob proti MNG, kteří jasně a hladce podlehl 9-1. Poslední čtvrtý zápas se odehrál v sestavě Brajen a Rob, tentokrát s klanem uFm. A jak již bylo řečeno, i tento klan podlehl. EoLáci ho porazili rozdílem 9-6.

Jak je vidět, v novém squadu nejsou žádní nováčci. Přeji jim hodně štěstí!

Greeno byl hráč, který svými kvalitami velice napodoboval Foxe. Byl ještě neuzrálý, a to také obnášelo hodně strastí pro klan. Nejdříve to začalo hádáním se s ostatními hráči na serveru. Bohužel i po opakovaných výchovných lekcích od Sulfana a mne tento stav neustal. Vyvrcholilo to až CW, kdy jsme hráli proti nějakému nevýznamnému českému klanu. Greeno nadával na protihráče a taktéž si stěžoval na lagy. Protože však neudržel svůj dětský přístup ke hře, tak v mapě Carbon DD jel pro SWATA (ačkoliv byly change zakázané) a místo toho, aby aspoň přežil, tak po tom co ho sebral tak nezabrzdl a narazil v plné rychlosti do výbušných barelů. Bylo by to omluvitelné, kdyby to nebyl poslední rozhodující round. Clanwar jsme nakonec vyhráli i ve dvou (i díky štěstí), ale Greeno dostal okamžitý výhoz z klanu – z klanu šel asi tak rychle, jako se do něj dostal. A jak se do něj dostal? To lze vidět níže: (nepozměněné rozhovory z přelomu roku 2008-2009)

Členové EoL (MTA sekce):

- Sulfan – SL
- NeOn
- KubikCz
- C3S4R_69
- Filip
- Amoniak
- Rob
- Smokey
- Brajen

Greeno: ja cu do Eol:-D
Amoniak: ?
Amoniak: kdo si
Greeno: GriLino:/ xD
Amoniak: grýno!
Greeno: jn:-D
Greeno: stejne to uz moc nehrajete jen chcu mit clan:-D
Greeno: a nebo nvm..
Amoniak: ted' tu sou malé problémy, ale tak... seš aktivní?
Amoniak: my hrajem, naposledy včera sme měli CW
Greeno: xD mta hrajú kazdej den:-D
Greeno: pokud su na pc
Amoniak: napiš sulfanovi, ten bude pravděpodobně SL

... po chvíli ...

Greeno: vitam te su v EoL:-D
Greeno: teda vitej me:-D

Sulfan: jo btw greeno kolik ti je ?
GrEEno: 12 xD
Sulfan: hovno :D
GrEEno: kecma :D 11 xD ale pssst:/
GrEEno: ja vim su dite dementni
Sulfan: no dobře, mladi vpřed :D
GrEEno: ja vim za chvilu to vi cely MTA:.
Sulfan: neboj nereknu to



GrEEno: cus
GrEEno: ja chucu do EOL :D mam ti pry rict :D
Sulfan: jj, vim
GrEEno: co muzu? :D
Sulfan: no ja bych jako proti nebyl, ale musíš splňovat určitá pravidla
Sulfan: 1/ být na ICQ aspoň 3 hod denně
Sulfan: 2/ hrat MTA 8 hod ve třech dnech
Sulfan: 3/ nosit klantag
Sulfan: 4/ necheatovat a neurážet nikdy hráče z přátelských klanů
Sulfan: 5/ registrace na webu
GrEEno: a jaky sou pro vas pratelsky?
Sulfan: zatím všechny
GrEEno: fuj i NG?
Sulfan: až mě někdo nasere tak se dostane do nepřátelskejh
Sulfan: ano NG je zatím přátelský klan
GrEEno: a mate TS?
Sulfan: nemame TS naco zatím jsme se s amoniakem domluvili bez mikraku při cw
GrEEno: OK a kolik vas je aktivních v mta sekci?
Sulfan: s tebou 3
GrEEno: Musime najit cleniky:D
Sulfan: říkám že máme dost !
GrEEno: 3 ?
Sulfan: fox a nexis se stejně zmůžou na cw 2 vs 2
GrEEno: jn, to je pravda...
Sulfan: máme 3 různé teamy - ty + amo, ty + ja, amo + ja
GrEEno: xD
GrEEno: tes se na CW me si foxik jen tak lehce neda...
Sulfan: ok, už se těším



Ověření pozice EoL

Asi nejlepší z ostatních klanů byl klan nExis (CL byl Michal a McDan) – měli vlastní doménu a ty věci okolo, jejich jádro tvořili hráči, kteří byli kdysi v SAMu, respektive EoLu. Po dobré zprávě pro MTA sekci se rozhodl Faler (11. ledna 2009), že náš klan (jako EA) opustí a nebude aktivně hrát. Život však šel v MTA dál – nExis vyhlásili turnaj všech českých klanů – tzn. ještě eXtreme (další z Foxových klanů) a CoM (vedoucím byl Voskov). Hrál se o hodnotné ceny, jako třeba server na Ventrilo, TS, nebo header. Klan eXtreme se však turnaje vzdal (pravděpodobně se rozpadl) a místo něj nastoupili Legends (CL byl Jenda). Tento klan a CoM jsme porazili s přehledem, nExis však byli tvrdý oříšek – poučili se z posledních CW s námi a tak nás nepodceňovali. Ve finále jsme tedy po 15 Wankenech a 5 Carbonech měli stav 10:10. Rozhodl poslední Wanken, ve kterém jsme je porazili. Ke dni 28. února 2009 jsme tedy těsně obhájili náš titul nejlepšího CZ/SK MTA klanu.

Výsledky turnaje nExis:

1. EoL
2. nExis
3. CoM
4. Legends



Výsledky turnaje iNTEGRA:

1. iNTEGRA
2. EoL
3. CoM
4. nExis

Tímto ale turnaj neskončil – nějaký z nespokojených klanů nám hackl web. Podle toho, jak se k nám chovali nExis jsme mysleli, že to byli oni a tak jsme jim také nabourali jejich webovou prezentaci. Po asi dvouhodinové „diskusi“ leaderů jsme si vysvětlili, že oni nám web nezničili. Proto jsme se společně oplatili skutečnému strůjci a poté panovaly velmi dobré vztahy mezi těmito klany. Mimochodem upozorňuji, že touto dobou vznikl klan EMG (Extreme Mighty Gamers) a poté iNTEGRA (CL byl Wufu (Jebon)). Právě do tohoto klanu odešel Fox (když opustil EoL) spolu s Cesarem a Honzasem. Důvodem odchodu byl nesouhlas s tím, aby EoL organizoval další turnaj – obávali jsme se dalších problémů s hackováním webu a nepříjemností s organizováním. MTA sekce tohoto klanu byla částečně vedena Foxem

Fox tedy zorganizoval turnaj klanu iNTEGRA. Hlavní cena (pro první místo) byl server na Teamspeak, za druhé místo pak Ventrilo server a třetí dostal banner na web. V tomto turnaji jsme skončili druzí a klan iNTEGRA jej vyhrál. Jelikož nám server na Ventrilo byl k ničemu tak jsme požádali Brajena a Wufu, jestli by všem zúčastněným neudělali třeba avatar. Organizátoři souhlasili a tak si můžete tyto avatary prohlédnout níže pod originální novinkou.

Velice příznivý výsledek v turnaji

Dnes se konal jeden, možná na rychlo připravený turnaj, který pro EoL skončil velice dobrým výsledkem. Turnaj se konal celkem v dobrou večerní dobu a to nejspíše bylo příčinou velice dobrého výsledku.

Turnaj pro náš klan by měl podle původního plánu začít až zítra v 10:00, ale jelikož kvůli větší zaneprázdněnosti našich hráčů jsem nakonec Brajena přemluvil, aby turnaj pořádal již dnes. Brajen sestavil plán, kde byly rozepsány zápasy 4 klanů (INTEGER, EoL, CoM, nExis) seřazené od 18:00 do 23:00. Turnaj začal v 18:00. Ale bez přítomnosti nExis kteří se z neudaného důvodu z turnaje odhlásili. Možná to bylo tím, že Michal nesehnal hráče, možná proto, že měli jen špatný den, příčinou mohl být i strach.

Slovo strach ale náš klan nezná, a proto jsme začali v 20:00 bez velkých cavyků hrát. První třetinu začali Neon, Amoniak a Filip velice slušně, výsledek po čtyřech zápasech byl 3:1. Za další čtyři roundy se podařilo INTEGER vyrovnat a skóre se přeměnilo na stav 4:4. Po tomto skóre jsem vystřídal Amoniaka, který šel večer, jako já během prvních osmi roundů. Několikrát se nešťastnými náhodami dostali do vody Filip i Sulfan, možná díky lagům serveru (které údajně neexistují), i přesto náš klan dokázal uhrát velice slušný výsledek 9:6, který nás posunul do souboje o třetí místo s klanem CoM.

Neon po zápase s INTEGER odešel a proto jsme čekali na CoM - Sulfan, Amoniak a Filip. Přes sedmiminutové čekání navíc, CoM se nedostavili, i když o svém zápase věděli daleko předem - důvody neúčasti se také nedostavili - můžeme jen spekulovat. Byl to strach ze síly EoL nebo jen neměli nastavený zimní čas správně? Tak či onak Brajen ukončil naše čekání spravedlivou kontumací 15:0 logicky pro náš klan a díky tomu jsme se přesunuli na druhou příčku celkového pořadí.

Pokud všichni co odstoupili nebo se nedostavili bylo provedeno z důvodu časového vytížení potom čest poraženým, pokud to bylo ze strachu nebo bojácnosti z prohry, potom hanba jim.

Blahopřeji INTEGER a zároveň děkuji všem hráčům, kteří se o tento výsledek více či méně zasloužili a blahopřeji našemu klanu že stále zůstává na předních pozicích a bude s takovými výsledky pokračovat až do skončení posledního MTA serveru.

Zúčastnění hráči:

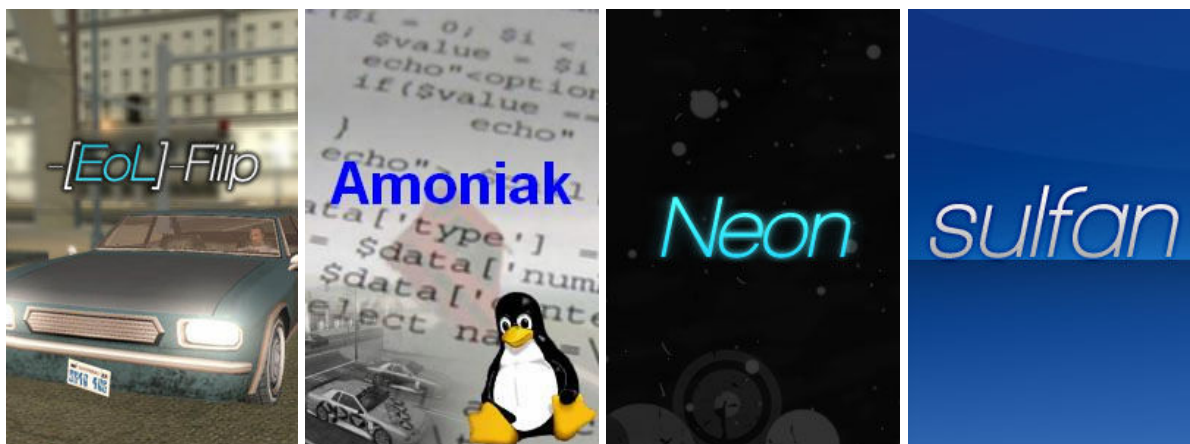
Filip

Neon

Amoniak

SULFAN

Za druhé místo jsme dostali tyto cenné grafické práce:



Po rozpadu iNTEGRy se na scéně objevil další Foxův klan – GS. Tento klan se zajímal i o jiné hry jako třeba CoD nebo CS. Dalším clan leaderem byl typek4ever a mezi členy patřil třeba Honzas nebo Cesar. Tento klan ale, bohužel, neodehrál ani jedno CW a propadl neaktivitě. Konec března byl i koncem pro náš klan – postihla nás neaktivita, za čtvrt roku se nám podařilo obnovit klan, dostat se na profesionální úroveň a zase se rozpadnout.

<u>Členové e_Xa:</u> • Eg0ist – CL • Shakes - CL • Voskov • Smrtak • Drom • killer • Sebox • DoJL • DaNeCeK • McDan • Rob • cxcx • L0L • maty • smrtak • vojta • popin • P3tro5 • Lukin13	<u>Členové EGP:</u> • Fox – CL • Czech • Duke • Dethecus • Sulfan • Rapid • Honzas • Jindra • Ch4rly	<u>Členové iNTEGRA:</u> • Wufr – CL • Fox • Caesar • Greeno • Honz@\$ • Splatt • Net	<u>Členové tQa:</u> • Fox – CL • Danda • CJ
	<u>Členové EMG:</u> • Fox – CL • Jeykey • mmartind	<u>Členové eXtatus:</u> • Seki • Twing • Neon	<u>Členové nExis:</u> • Michal - CL • Okurka • M@r3k • McDan • Robis • 007 • Greeno • Splatt • Net
	<u>Členové eXtreme:</u> • Kocourek • e\$oman	<u>Občasní hráči EoL:</u> • Filip • Ferda • Erosion <i>(nezapočítávám sem ty, co jsou na výpisu o 3 strany výše)</i>	<u>Členové TK:</u> • Dixo • Lazik • CrazyMonkey • Sasuke • Greeno
	<u>Členové CoM:</u> • Voskov • Greeno		<u>Členové eTrs:</u> • Filip • L0L-\$k • Vava • Vojta

(tyto klanové přehledy nemusí být úplné, prakticky žádný web se nezachoval, čerpám jen ze screenů)

Oficiální konec



Desátého listopadu 2009 se na webu (jiném, než předchozím) objevila informace o oficiálním rozpuštění klanu EoL. Hlavním cílem nebylo hrát MTA, ale jen tak se stýkat s bývalými spoluhráči. Na webu se objevovaly například rozhovory s bývalými hráči, komentáře k událostem v progamingu a tak podobně. Přesto jsme měli dva improvizované servery – jeden od Vavy (jen krátce) a druhý od Chrise, na kterém jsme se často sešli a

probrali naši společnou historii a současnost. Web však stal po dvaceti dnech neaktivním – nebylo o čem psát. Navíc na MTA scéně se už dávno nevyskytovaly žádné české klany. Oficiální zprávu o zrušení klanu vám zde také mohu přidat.

Evil or Live - we're dead

Už je to nějaký ten pátek, kdy se klan Evil or Live po své neblahé slávě rozpadl. Nicméně nikdy nebyla uveřejněna oficiální informace o oficiálním rozpadu. Tak to tedy uveřejňuji - klan již neexistuje.

To však neznamená, že my lidi, co jsme spolu dlouhé noci hrávali, jsme se rozpadli také. S potěšením můžu oznámit, že moje kůže stále drží na kostech, což snad platí i o ostatních. Také vám s radostí můžu oznámit, že skvělá parta, která byla vždy základem klanu, spolu nadále alespoň občas komunikuje. To byl také hlavní důvod, proč jsem se rozhodl tyto stránky vůbec založit.

Proto doufám, že ti z vás, kteří mají stále zájem se s ostatními vidat alespoň on-line, sem občas zajdou a vyjádří se nám tu trochu.

*S pozdravem,
Hončík 'Honya' Schovánek*



Hráči MTA za, již neoficiální, klan EoL v této době:

- Amoniak
- Sulfan
- Ferda
- Erosion
- Chris
- Mr.Luk@s



Nová naděje?

Uprostřed srpna 2010 (po roce) se bývalý člen klanu Chris rozhodl, že obnoví klan SAM (prakticky po 2,5 letech). K tomu si přizval téměř odborníka na zakládání klanů, Foxe (tenkrát používal nick Tecktonik), který vytvořil web. Jelikož jsme se poučili z předchozích „obrozeneckých“ webů, tak jsme ihned vytvořili redakci, abychom dodrželi novinkový standard – alespoň jednu novinku za den. Hlavní náplní novinek byly rozhovory s členy klanu a různé tipy a triky jak hrát lépe MTA. Za neustálé psaní, sice obvykle nezáživných, novinek jsem dostal titul ACL. Ještě více pilní však byli Honya a Ignition – založili pro náš klan vlastní server a doménu. Ale to bylo až později, raději se vrátíme na úplný začátek obnovení.

Tak jsme začali hrát MTA:Race pod tímto staronovým klanem, na první trénink však přišlo jen 5 lidí – Kileron, Sulfan, Mr.Luk@s, Fox a já. Někteří také ani nepokládali tomuto klanu velkou budoucnost, pravděpodobně kvůli zkušenosti s minulými obnovami. Spoustě lidí už nešlo nainstalovat MTA, jelikož na Windows 7 prakticky nešlo spustit. Proto jsme se rozhodli přejít na novější verzi, hlavní iniciativu v této věci měl Mr.Luk@s. Jednou z posledních věcí, co jsme stihli udělat v MTA:Race bylo, že jsme si odehráli neoficiální CW s klanem SRB – vyhráli jsme 10:5.



Dominantním klanem na novější verzi v této době byl klan SMT, chovali se však na nás útočně, jelikož se pravděpodobně obávali vzestupu našeho klanu do minulé podoby. O tom lépe vypoví následující novinka:

Vedení rozhodlo přesun

Vzhledem ke včerejší a dnešní situaci, která se vyostřila až nečekaným způsobem na SMT serveru, se vedení klanu rozhodlo jednat a ne jen dále nečinně přihlížet ponižování našeho klanu. Od teď bych prosil všechny hráče, aby se scházeli na německých serverech klanu eXo. Tento klan má tři servery - nejnavštěvovanější DD+DM pak Skill race+DM a také Race and all kinds of maps. Osobně bych doporučoval ten poslední, avšak rozhodnutí je na vás. Nezapomeňte také přetáhnout kamarády a kamarádky, abyste mohli stále hrát s nimi. Závěr je tedy takový, že bych byl nerad, aby někdo z našeho klanu nadále podporoval server klanu SMT. Děkuji za pochopení.

Jejich server byl bohatý na DM, ale neměl tam žádné závody a jiné mapy. Také jsme potkali některé bývalé hráče staršího MTA, kteří na novou verzi přešli už dříve a měli své místo v komunitě. Za zmínku stojí, že se k nám v této době přidala hráčka Boo, která byla jedna z nejlepších na DM mapy na SMT serveru. Ta nás ale po krátké době opustila, pravděpodobně kvůli personálním neshodám s některými členy našeho klanu.

Po dočasném azylu na eXo serveru Honya zařídil náš vlastní server. Na serveru však moc DM a DD ze začátku nebylo (poměr race:ostatní byl asi 20:1), proto byli někteří nespokojeni. To bylo vyřešeno odstraněním některých špatných race map a přidáním „klasických“ map, jako třeba McDanovy plány, Carbon a hlavně Wankenstein DD, který Khuzdul překonvertoval „ručně“, abychom si jej mohli na serveru zahrát.



Vedení klanu měl oficiálně Chris, klan byl ale prakticky veden Honyou – squad leaderem na nové verzi MTA, pravděpodobně proto, že je přirozený vůdce. Nyní, když jsme měli kde trénovat, tak byl čas na první clanwar, který Honya zorganizoval proti známému klanu SGA, jehož vůdcem je Gothic, který nám pomohl rozjet server. Toto dokazuje, že vazby s tímto klanem se dochovaly a zůstaly dobré, přestože jsme toto CW prohráli těsně 6:4. Dalšími zápasy jsme si začali budovat své postavení na české scéně.

21.10.10		MTA San Andreas	LVC		4 on 4 CW	11:7
10.10.10		MTA San Andreas	2D		5 on 5 CW	7:3
06.10.10		MTA San Andreas	Pro		4 on 4 CW	6:4
05.10.10		MTA San Andreas	VIP		5 on 5 CW	12:0
05.10.10		MTA San Andreas	2D		5 on 5 CW	10:0
04.10.10		MTA San Andreas	2D		6 on 6 CW	9:1
29.09.10		MTA San Andreas	Pro		3 on 3 CW	6:4
20.09.10		MTA San Andreas	LVC		4 on 4 CW	6:4
12.09.10		MTA San Andreas	BOW		2 on 2 CW	10:2

Krátce poté, co se nám rozjel díky Honyovi server, jsme také měli vlastní doménu sam-clan.eu. Jejím majitelem byl Peane a design na ni vytvořil Ignition. Rozhodli jsme se zrušit squad na starou verzi MTA a ponechat jen jeden, tak odpadla povinnost mít SL, ze kterého se stal CL.

Česká scéna MTA měla v této době velmi početnou komunitu – již zmíněný SMT klan a jiné, např. LVC (Levice Clan), 2D, FBI, Pro. Tato scéna, bohužel, již neměla takové parametry, hodnoty a interakce jako staré MTA:Race – úplně chyběl respekt mezi klany či alespoň úcta k jiným hráčům než sám k sobě. Příkladem této atmosféry by mohl být spor mezi hráčem mafikes a klanem SMT. Tento hráč se nepohodl s jinými členy SMT - na tom by nic nebylo, kdyby ale nevlastnil SMT servery. Tyto servery tedy zastavil a jejich databázi se pokoušel prodat jiným klanům. Toto chování Honya vyjádřil velice přesně „*rád by zabanoval celý svět a hrál sám*“. Tak nemělo průměrných 20 hráčů ve špičce kde hrát. Klan Pro svůj server teprve budoval a tak se náš server stal jediným česko-slovenským na MTA scéně. Pro nás to znamenalo větší oblíbenost a zvýšení aktivity na serveru.



Na předchozím grafu lze nalézt celkem logické události. Například pokles počtu hráčů po měsíci (mezi 18. a 21. září) – tento pokles byl způsoben neaktivitou, stejně jako u posledních dvou obnovení klanu. Po měsíci vždy aktivita upadne, ale díky velké aktivitě webu se nám podařilo toto nepříznivé období překonat. Nebýt však vypnutí SMT serverů, díky kterému jsme se stali jediným českým serverem. Tato událost nám přinesla velký vzrůst počtu hráčů (viditelný hlavně z 18. října do 23. října). Mnozí hráči u nás zůstali i po opětovném spuštění SMT serverů. A u jiných jsme alespoň byli přidáni „do favorites“ a tudíž si u nás občas zahráli.



Členové ESE:

- Kryshut - CL
- Drasta - ACL
- Jeykey
- Eg0ist
- Lettow (Shakes)

Členové FBI:

- IronmanSK - CL
- Daxter
- dwdSK
- foo
- Kubo
- CoastCZ

Členové STT:

- xzibitusak – CL
- miko_sk
- jakub_cz
- czpsyhocz
- Cyber

Po nějaké době (než se po síti kontaktů bývalých hráčů MTA rozneslo, že zase hrajeme) se začaly v MTA objevovat známé postavy, jako třeba Voskov, Kryshut, Jeykey a jiní. Tyto hráče také napadlo obnovit starý klan ESE. Vedení se znovu ujal Kryshut a začal tak budovat první vážnější konkurenci klanu na české scéně. Tento klan také disponoval vlastním serverem a webem, což je v porovnání s jinými v česku rozhodně nadprůměr.

Členové LVC:

- Eddy - CL
- Crazy
- Smoky
- Sejo
- Dandy
- Pitbull
- Deadman
- Achmed
- Prco
- Striker
- Septo
- Found (eFko)

Klan LVC byl jedním z nejstarších na scéně nového MTA. Byl starý asi 2 roky, přesto jsme jej však dokázali v CW porazit. Tento klan se blížil k tradičním hodnotám starších klanů – důraz na respekt (a úctu) k protihráči a seriózní jednání. Neměl však webové stránky.

Oproti tomu třeba klan 2D (Druhá dimenze) se choval jako jeden z, dříve zmíněných, Foxových klanů. Na prvních CW se sice choval uměřeně, seriózně a vše co k tomu patří. Pravděpodobně frustrace z prohraných CW způsobila u posledním zápase hádky,

narážky a jiné útoky z jejich strany.

Podobně se po CW choval i klan Pro – hlášky typu „ban all SAM“ byly u nich na serveru asi běžné. Celkově byla česká MTA scéna nedobře organizována - Z těchto důvodů jsme se orientovali spíše na sebezdokonalování v trénincích a zápasy s cizojazyčnými klany.

Chvíli byl u nás v klanu hráč Found (LVC), který ale odešel s vidinou lepší budoucnosti v klanu ESE. Ten jej ale poté nepřijal a zamířil k SMT. Za podivných okolností ale odešel z SMT a připojil se k ESE – na tento případ se přesně hodí pořekadlo „*mění klany jak ponožky*“. Touto dobou byl také organizován klanový turnaj v závodech, kde se o první místo dělil Khuzdul a Honya.

Listopad 2010

Po určité době se napětí mezi klanem SAM a SMT snížilo, čímž se vylepšila atmosféra během hraní. Naopak problémy byly s klanem ESE. Na prvním domluveném CW nedokázali shromáždit hráče a tak se bez problémů odložilo. Na druhém termínu ale zase problémy způsobil klan SAM – hráči by pravděpodobně nestihli dojít na server v časovém limitu a tak se předběžně rozpustilo. Klíčoví reprezentanti SAM ale na server dojít stihli a tak se uspořádal zápas proti jinému klanu. To zpozorovali jiní hráči ESE a tak slovně zaútočili na náš klan – z jejich pohledu oprávněně, protože nebyli plně informováni o situaci.

Tento spor vyústil až upozorněním freehostingu ic.cz, kde měli ESE web. Tento hosting tedy jejich web zrušil z důvodů porušování autorských práv. Web si znovu nahráli a na náš klan útočili dál nejen urážlivými články na webu, ale i nadáváním a provokací na našem serveru. Tyto události měly za následek hacknutí ESE webu Vavou a Ignitionem a zabanování provokatérů na serveru. Touto dobou jsem také začal psát tento dokument. Klan se docela rychle rozvíjel, jelikož jsme dokázali porazit i německý klan SGA. Též se k nám přidal Block (Lettow, Shakes) z klanu ESE.

Členové SAM:

- Honya – CL
- Amoniak – ACL
- Ignition
- Block (Shakes)
- Erosion
- Ferda
- Filip
- Jenda
- Joe
- Khuzdul
- Mr.Luk@s
- NFSGamer
- Peane
- Striker
- Sulfan
- Voskov
- Mara (neaktivní)
- Chris (neaktivní)

Čtrnáctého listopadu se nám konečně podařilo odehrát CW v DD mapách s klanem SMT, který se zatím zajímal jen o DM mapy. Přirozeně proto CW skončilo výhrou SAM. Také se díky tomuto zápasu konečně kompletně urovnaly vztahy SAM a SMT. Též se stalo běžnou věcí streamovat zápasy online na internetu, což ulehčilo spoustě lidí starosti – nikdo se nemusel ptát na hesla serverů, zde spectatovat a komplikovat hru.

S klanem LVC jsme se také dobře sblížili – například půjčování serveru, nebo hostování při zápasech. Tuto spolupráci podtrhl bezproblémový přechod Strikera z LVC k nám.

DD turnaj klanu eXo

Také byl touto dobou zorganizován, hráčem Berni (klan eXo), turnaj pětičlenných týmů v DD mapách. Účastnily se týmy nejen ze střední Evropy, kde se objevila i velice známá jména jako Gothic nebo Hijack. Náš klan touto dobou čítal 16 aktivních členů, takže jsme si mohli dovolit nakonec vytvořit tři pětičlenná družstva díky podpoře De@dm@na z klanu LVC.

Před tímto turnajem proběhl ještě jeden mini-turnaj, a sice v mapě Formula 1. Účastnilo se přibližně 20 hráčů z celé Evropy (účastnil se i například Berni, Hij@ck, nebo Pr0RaC3R).

První tři místa race turnaje:

1. Khuzdul (SAM)
2. Pr0RaC3R (eXo)
3. NFSGamer (SAM)

Systém DD turnaje nebyl moc dobrým kompromisem mezi „všichni proti všem“ a „vyřazovací pavouk“. Hrály vždy 3 nebo 4 týmy na jednom serveru a ten, kdo žil poslední, tak jeho tým dostal bod. Každý tým si vybral 5 DD map, každá z nich se hrála jednou. Do turnaje se přihlásilo 5 českých, 11 německých, 1 maďarský a 4 multinárodní klany.

Skupina A 20.11.2010 at 14:00 on CW-Server #1

 Serious Master Team -**SMT**- 7.Host, Boo, Koleno, Medhoc, Phoenix
 San Andreas Masters "C" -**C-SAM**- Voskov, Peane, Jenda, Ferda, [LVC]De@dm@n
 Wurschbolzen -**WuZ**- eXo|Punkd , eXo|Jojo117 , Jack , TommY, Assassin
 Die Welle -**DW**- eXo|BlueFlame, eXo|GM, eXo|Jeetz, eXo|Metalhero, eXo|IceBl!zz4rD

Skupina B 20.11.2010 at 14:00 on CW-Server #2

 StreetRacer -**[SR]**- Matrix, Stalker, LJNight, NBPlayer, Salsaaa
 Extremely Skilled Elite -**ESE**- krYshuT, Drasta, JeYKeY, Eg0ist, ?
 On The Run -**OTR**- eXo|Berni, eXo|RageX, Str!k3r, [SGA]XxFlorixX, SHC//Hazard
 SofaKingCool -**SKC**-

Skupina C 20.11.2010 at 17:00 on CW-Server #1

 sudden p0wning -**SuP**- [SGA]Pytos, eXo|ProRacer, eXo| Gr00ve, [SKC]Servo, [SKC]B!BeR_Do\$
 I Dont know -**[IDK]**- eXo|Speedy, Fuhrberg, DjElliot, eXo|Shovit, Jason_Gregory
 The ReaL PwnerZ -**SHC**// SHC//Grimmjow, SHC//PlaYaRoCkY, SHC//StY13r, SHC//Edonkey, SHC//Sniper

Organizace turnaje nebyla dobrá – rozhodčí například během rozehrané mapy přepnul na jinou, řekl „sry“ a jelo se dál, pingy vyšší než 500 ms, zapnutý GM nebo lagy serveru. To mohlo poškodit regulérnost soutěže, stejně jako padání serverů během hry - to se stávalo opakovaně. Z těchto důvodů nebylo neobvyklé hrát jeden zápas i 3 hodiny.

Skupina D 20.11.2010 at 17:00 on CW-Server #2

 Try Team -**Try**- Hangover, Romania, Cziken, Freek, \$ky|0n3
 Sauerkraut & Spaghetti -**[S&S]**- vEnom, JosH, Blum.x3, xP.Jzz, A.xop
 Die Schwarzen Reiter -**[DSR]**- An4lr!tt3R-8D, lowcamp3r_[GER], eXo|Val(ium), |Pro|Sebol, Khrome7

Skupina E 20.11.2010 at 20:00 on CW-Server #1

 San Andreas Masters "A" -**A-SAM**- Sulfan, Joe, Khuzdul, Filip, Striker
 Jump'n'Run -**JR^**- Zaya, Pax, Randy, Tommeh, Vnm
 -ffs-Rulez! -**T-ffs**- DeAdAnGeL, DmX, RocK, Looop, Alex

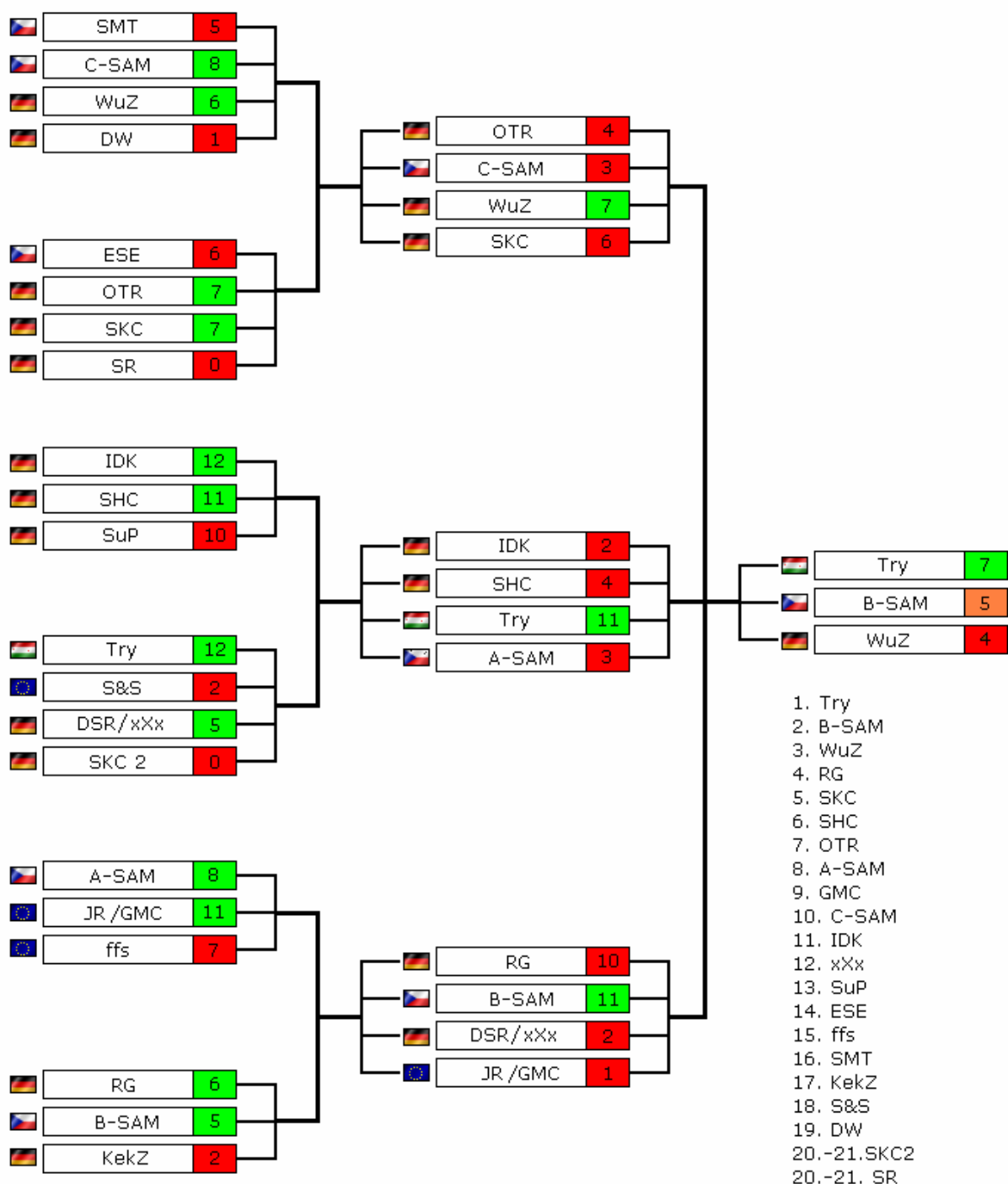
Skupina F 20.11.2010 at 20:00 on CW-Server #2

 Rosarote Glitzerfeen -**RG**- [SGA]Joker, [SGA]Gothic, Holzhocker, [SGA]H!J@CK, eXo|Hamp
 San Andreas Masters "B" -**B-SAM**- Amoniak, NFSGamer, Erosion, Honya, Mr.Luk@s
 Kekz - Clan -**KekZ**- KekZ|Fynn, KekZ|2FAST4U, ~|SPG|~JaY, ~|SPG|~TeRRoR, RaZor

I přes výše zmiňované problémy se povedlo postoupit všem našim týmům do semifinále, ostatní české klany vypadly hned v jejich skupinách. Stejně jim ale náleží čest, že se nevzdali a snažili se získat body do posledního kola.

V semifinále se ale našim týmům moc nedařilo, jak vidíte na obrázku níže. Již v 15.00 bylo jasné, že finále nebude ryze české. Vzhledem ke zkušeným soupeřům se ale vůbec není za co stydět. Další věci, která nás mohla poškodit, jsou výše zmiňované technické problémy organizátorů. Tyto dokázal jeden z týmů překonat a těsně se přehoupnul do finále. Těsně před zahájením ale spadl server, kde se mělo finále odehrávat. Přesunuli jsme se tedy jinam, kde ale nebyly námi vybrané mapy, jen základní DD mapy (Wankenstein, Next, Cross...). Ve finále jsme ze začátku i vedli a tudíž byli nadšení pro boj o první místo. Soupeře to ale asi jen donutilo k větší snaze ve hře, jelikož si nahrabali spoustu bodů. Po skončení všech map byl stav 7-4-4. Požádali jsme tedy ještě organizátory o „souboj o druhé místo, bylo nám vyhověno a dosáhli jsme tak druhého nejlepšího týmu v turnaji.

Schéma turnaje:



Konec roku 2010

Po skončení turnaje vytvořil Ignition herní klient, který umožňoval spojení s webem, serverem, nahrát své mapy nebo si jen zachatovat s ostatními vlastníky klientu. Měsíc před štědrým dnem byl Erosion, z důvodů zaneprázdněnosti Honyi, jmenován na pozici ACL.

Náš server se za tu dobu, co jsme byli na scéně, stal celkem známým, k čemuž přispěl i třeba dobrý výsledek v turnaji. Objevilo se tedy několik stížností na administraci na serveru. Řekl jsem si, že bych sepsal „moje“ pravidla, která sdělují moje názory na provinění na serveru (nadávky, barvy v chatu atd.). Později se tato pravidla stala oficiálními a na našem

serveru panovala disciplína většiny hráčů. Velkou změnou, oproti ostatním serverům, bylo, že jsme nedovolovali barevné zprávy a bindy v chatu. Když totiž máte bind (například s nic neříkajícím smajlíkem) tak je snadné jej použít klidně několikrát za sebou, aby si vás ostatní hráči všimli. Když to tak dělá spousta hráčů, tak se z nevinných barevných příspěvků v chatu snadno stanou omalovánky, které jen ruší. Všichni návštěvníci serveru si ale na tato pravidla hned zvykli. Touto dobou jsme také „spáchali“ nějaké zápasy s českým klanem SHT (Super Hero Team), který sídlil na našem serveru. Tento klan se později přejmenoval na TPT (Top Players Team) a byl veden hráčem Brian.

Členové XPS:

- Sanl – CL
- Qwido – ACL
- MK
- Biker
- Monster

V rámci spolupráce (nebo jakési „protislužby“ za přebrání Strikera) clanleader Honya vytvořil web klanu LVC. Náš web byl přesunut na jiný hosting, neboť se nás rozhodl opustit Peane z důvodů „hrocení“ zápasů a neuváženého užívání admina na serveru. Nedalo by se říct, že jsme se rozešli v dobrém, ale postupem času se vztahy klanu SAM a Peana staly zase lepšími.

Po odchodu problémových hráčů z ESE jsme v polovině prosince spojili SAM a ESE server, což bylo pro oba klany výhodné – ze strany SAM jsme přinesli návštěvnost a ze strany ESE technicky kvalitní server. Z našeho bývalého serveru se stal skill server, na kterém se objevovaly skilly všech obtížností. Později ještě Honya zaplatil CW server, na kterém se konaly zápasy – měli jsme tedy jako klan celkem 3 servery.

Touto dobou vznikly klany S4Y (Stop for You) a XPS (Xtreme Power Skill). S4Y disponoval vlastním serverem, na kterém byly všechny druhy map, to znamená DD, DM, skilly, závody i funy. Tento klan měl dvě podskupiny – A tým a B tým. Kvality tohoto klanu také ukazují vyhraná CW s XPS, xXx, Dis, MM, Pro, BJ a jinými. Naopak klan XPS nevyhrál ani jedno CW a během vánočního turnaje se klan zrušil, krátce poté se ale znovu obnovil.

Členové S4Y:

A-tým:

- Flash – CL
- Krtek – ACL
- Ajaxik – ACL
- Tomas.Cz – ACL
- Scyler
- Nookyn
- Ryane
- Xeon

B-tým:

- Hajramen – B CL
- Kiri
- eVo

Vánoční turnaj

Honya navázal na tradici vánočního turnaje, který organizoval Mara (EoL, 2007) a též o Vánocích zorganizoval turnaj. Byly pozvány klany LVC, TPT, KekZ, ESE, S4Y (Stop for You), SMT, DM (Derby Masters), SC (Steady Crew), XPS (Xtreme Power Skills), eXo a xXx. Ne všechny klany ale pozvánku přijaly, přihlášily se ještě další české klany.

Souběžně byl organizován mezinárodní turnaj klanu TRY, kterého se mělo účastnit 13 klanů. Turnaj byl ale kvůli špatné organizaci zrušen.

Náš turnaj, jak jsem již dříve zmiňoval, měl na každém zápase nejméně jeden online přenos a tak na serveru vždy byly jen dva týmy a rozhodčí. Po prvních kolech z A skupiny postoupily klany ESE a TPT, z B skupiny potom SAM (vyhrál) a LVC. LVC zastupovali budoucí hráči Dis, kvůli neshodám s CL Eddym ale finále sabotovali – třeba se všichni na začátku mapy hromadně zabili.

Členové SAM:

- Honya – CL
- Erosion - ACL
- Amoniak – ACL
- Ignition
- Spitka
- Striker
- Voskov
- Ferda
- Phoenix
- Sulfan
- NFSGamer
- Filip
- Khuzdul (neaktivní)
- Mr.Luk@s (neaktivní)
- Mara (neaktivní)
- Chris (neaktivní)
- Jenda (neaktivní)
- Joe (neaktivní)

Výsledky skupin v turnaji:

pořadí - klan tag - počet odehraných zápasů - počet bodů - skóre

Skupina A

1.  TPT 4 12 54-26
2.  ESE 4 9 56-24
3.  KekZ 4 6 32-48
4.  xXx 4 3 28-52
5.  S4Y 4 0 30-50

Skupina B

1.  SAM 3 9 42-18
2.  LVC 3 6 35-25
3.  SMT 3 3 25-35
4.  XPS 3 0 18-42

Výsledky turnaje:

1. ESE
2. LVC
3. SAM
4. TPT
5. KekZ
6. SMT
7. xXx
8. S4Y
9. XPS

V semifinále se nám již tolik nedařilo – prohráli jsme s ESE 11:6. Důvodem pravděpodobně bylo, že pod jménem JeyKey se skrýval člen klanu TRY (hostování bylo ale zakázáno), který byl po tomto činu z TRY vyhozen. Nakonec jsme se rozhodli zápas neopakovat. Ve finále vyhrál klan ESE a odsunul tak klan LVC na druhé místo. V souboji o bronzovou medaili jsme vyhráli my a TPT si odnesli čtvrté místo. Po turnaji se servery SAM a ESE zase rozdělily.

Těsně před koncem roku 2010 se pod naše křídla připojil

Adamos, kterého jsme již dlouho předtím pozorovali a uvažovali o přijetí. Bohužel nás ale, asi po měsíci, zase opustil. Oficiálně jsme rozjeli tento systém nabírání nových hráčů – po uvážení přijetí byl na zkušební dobu prohlášen trial členem a po uplynutí této doby se každý člen klanu vyjádřil zda-li chce nebo nechce přijmout tohoto člena. Prvním trial členem byl eXpectro, který ale bohužel neuspěl, narozdíl od Phoenixe. U SMT tímto systémem nahradili předchozí rozdělení na

SMT a JMT, které bylo organizačně stejné jako SAM a MoSA. Také touto dobou vznikl klan MM.

Členové SMT:

- 7.Host – CL
- Boo - ACL
- Koleno – ACL
- Drifty - ACL
- zippo
- Speedy
- drifter
- Bengi
- Wertex
- Mr. OmG

Členové MM:

- TraxData – CL
- Jony – CL
- Reigen – ACL
- Hook
- Streng
- ElSuvereno
- Pesa
- Ziplader
- Daeble
- DAVE
- Nestak
- Mojzisek

Leden, únor 2011

Pro ostatní hráče jsme ale pořád byli nejlepším klanem my, ne každý dával jen na výsledky jednoho turnaje, ale i na chování, serióznost serveru nebo jinou vlastní zkušenost. Kritériem mohla být i aktivita webu – na našem webu se od vytvoření na podzim do konce února objevilo více jak 230 novinek, naopak na stránkách ESE to bylo pouze 5. Tento klan čítal také jen 4 členy – Kryshut, Drasta, Eg0ist a Block. Jejich server také v únoru přestal fungovat a členové se nikde neobjevovali – klan se stal neaktivním.

Na začátku ledna se oficiálně obnovil klan IPG pod novým názvem Deitas clan. Leaderem byl opět Vava a do týmu si vzal hráče Adios (Sony), Bebecko a Jason. Klan vznikl odtržením od LVC těsně po vánočním turnaji 2010. Z rozpadajícího se ESE si vzali hráče Isidosis a Block. Mezi další reprezentanty patří De@dm@n, Brzda, Mion, Kratos a Greeno. Tento klan také měl svůj vlastní server. Na SAM serveru byly v hojném počtu umístěny i závody, funy a prakticky všechny typy map narozdíl od jiných serverů, které byly výhradně na DM či DD. Na našem serveru ale proběhl výmaz map a stal se z něj tak 100% DD server. Právě proto se častěji naplnil a mohl lépe konkurovat ostatním.

Členové LVC:

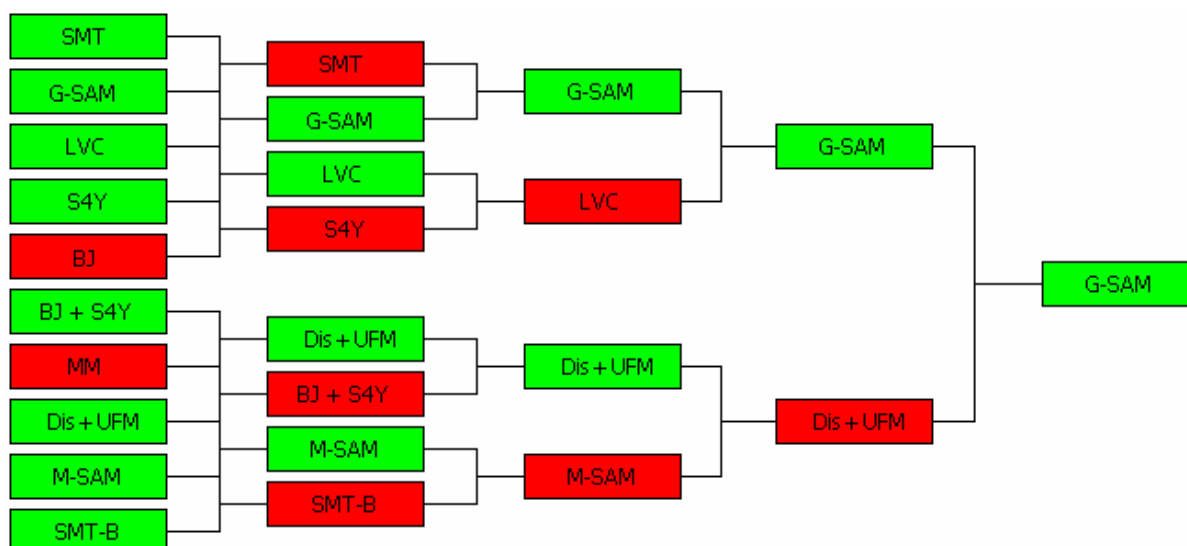
- Eddy – CL
- Shoty
- Jozef
- Gambrinus
- osel
- Septolette
- welby (neaktivní)
- Achm3d (neaktivní)

Adamos																	36%
Amoniak																	100%
Erosion																	57%
Ferda																	7%
Filip																	93%
Honya																	14%
Ignition																	7%
Phoenix																	29%
Joe																	14%
NFSGamer																	21%
Spitka																	50%
Striker																	100%
Sulfan																	64%
Voskov																	57%

Docházka na tréninky s SMT, tréninky kde se neuvedla docházka se nezapočítávají.

Dochádzka na tréningy s SMT, tréningy kde se neuvedla dochádzka se nezapočítávají.

Partnerské klany S4Y a BJ zorganizovaly český turnaj klanů. Celkem se přihlásilo 10 týmů (viz schéma níže), které byly rozděleny do dvou skupin. Ve kvalifikaci měl vždy vypadnout jeden tým, abychom mohli pracovat s klasickým pavoukem. Kvalifikace měla původně zabrat celé odpoledne – od 12.00 do 18.20, kde se na každý zápas vyčlenilo 20 minut. Klan BJ ale nakonec svůj tým stáhl a rozhodli se neúčastnit. Délka zápasu se tak mohla prodloužit až na 30 minut a to jen do 16.30. Z kvalifikační skupiny nakonec vypadl klan MM. Poté se postupovalo klasickým pavoukem, jak můžete vidět níže. Oba týmy našeho klanu se prokousaly do semifinále. Tým M-SAM byl ale poražen týmem Dis + UFM, kteří se ve finále rozhodli odstoupit z důvodů špatné organizace, která opravdu dobrá nebyla – zápasy se celkem vlekly a rozhodčí neměl respekt. Vítězství tedy nakonec padlo k týmu G-SAM.



Doposud byli noví členové do klanu nabíráni následujícím způsobem: Honya (CL) se zeptal dvou asistentů (Erosion, Amoniak) jestli daného hráče chtějí v trialu, jestli z těchto tří lidí souhlasili alespoň 2, tak byl hráč přijat na zkušební lhůtu týdne, obvykle byla ale delší. Na konci zkušební lhůty se pak vyjádřil každý aktivní hráč. Tento způsob výběru ale nepřipadal spouště hráčů objektivní – přijetí do klanu s dvanácti členy mohli zablokovat 2 z vedení.

Tento systém byl nahrazen prvního března 2011 demokratičtější – hráč o přijetí sám zažádal a poté se k tomu mohli všichni aktivní členové klanu vyjádřit jestli ho chtějí nebo ne. Jestliže se nadpoloviční většina rozhodla hráče přijmout tak se stal trialem. Na konci této zkušební lhůty (trvala dva týdny) ale muselo souhlasit už více než 75% členů. Demokratizace ale značně protáhla dobu na (ne)schválení přijetí hráče – u některých rozporuplných žadatelů trvalo přijímací řízení až měsíc. U jiných bylo ale zase rozhodnuto do několika málo hodin. Aby se ale rozhodovací doba zbytečně neprodlužovala, tak se hlasy po dvou týdnech od vyjádření někoho z vedení klanu sečetly. Delší doba se výsledně spíše vyplatila - alespoň se hráči trochu „prověřili“ jak moc k nám doopravdy chtějí. Například Brian čekání na rozhodnutí nevydržel, raději žádost stáhl a odešel k SMT. Od konce října se v klanu SMT (nepočítám „přípravku“ JMT, kde se ani příchody a odchody nezmiňovaly; nepočítám ani trial) uskutečnilo 45 odchodů a příchodů, v klanu SAM jich bylo jen 9 (též nepočítám trial). Výše zmiňovaným systémem do trialu SAM vstoupil každý druhý, do klanu ale již jen každý pátý žadatel.

Mnoho dalších klanů (včetně SMT a obnoveného TPT) asi po měsíci „zajetí“ našeho způsobu nabírání nových hráčů tento model převzalo, ale s parametrickými změnami – například zkrácení doby trialu (v TPT jen týden), doby pro hodnocení hráče (u SMT pevně stanoveno na 3 dny) a změna poměru hlasů pro vstup do trialu/klanu. 7.Host (CL SMT) měl ještě zvláštní privilegium oproti jiným aplikacím tohoto systému – když byl vyrovnaný stav hlasů (50:50) tak rozhodl o přijetí do klanu sám. Posledním významnějším rozdílem u klanu SMT byla možnost hlasu neutrální – pro nerozhodnuté členy. U všech týmů, které aplikovaly tento systém prošla sítí do trialu asi polovina žadatelů, do klanu pak postoupila asi třetina z nich (u SMT a TPT). U SMT bylo ale podáno více žádostí (v průměru tři za čtyři dny) za kratší časový úsek než u klanu SAM či TPT (v průměru dvě za pět dní).

Klan SAM ale přišel na chuť tréninkům a tak jsme dohodli spolupráci s klanem LVC – každé pondělí, středu a neděli jsme se setkali u nás na CW serveru ve 20.00 a trénovali. Atmosféra byla více pohodová, neboť byli členové LVC flegmatictější, ale moc jich nedorazilo.

[illegible]

Protože se Honya musel připravovat na maturitu, tak se nemohl tolik věnovat klanu a o častých CW nemohla být řeč. Jmenoval proto Flashe na post CW managera, protože již měl zkušenosti s vedením vlastního klanu a tudíž i s organizováním zápasů. Po čtyřech trénincích, které byly vedeny Flashem, se ale rozhodl náš CW manager odejít. Česká MTA scéna byla opět v době svého rozmachu. Nejvíce serverů bylo provozováno od klanu SAM (8), SMT a Dis mělo čtyři. Server měl také klan MM a PG|, celkem tedy běželo 18 československých serverů (stav k začátku května 2011). Ohledně umění hrát DD se vysoko nad ostatní stavěly klany Dis a SAM. V zápasech těchto klanů s ostatními bylo už jasné kdo vyhraje a šlo jen o skóre. Pakliže ale stály tyto týmy proti sobě, tak byl zápas velice vyrovnaný, vítězství se však spíše klonilo k Dis.

Turnaj Clan of the Clans

Klan eXo na velikonoce 2011 naplánoval mezinárodní turnaj. Organizátoři si asi oblíbili hru více klanů najednou, proto mělo hrát celkem osm pětičlenných týmů na jedné mapě najednou. Každý tým si vybral dvě mapy, které se měly hrát dvakrát.

Ownage Owls - O.o

hráči: Tomo, lowbeat, Chechenec, invalidus, dark.sector, Shadow
mapy: Cross Zeta, Cross Delta

San Andreas Masters - SAM

hráči: Mr.Luk@s, Filip, Flash, Fynn, Striker, Sulfan
mapy: Cross 80, Carbon (no baron/swat)

eXo - eXo

hráči: Punkd (organizátor), Metalhero, Jojo117, Jeetz, ?, ?
mapy: Sunny DD, Don't Roll Down (no monster/dumper)

Pro in Gamers - PiG

hráči: Unlimited, DmC, Hazard, Grimmjow, erttan, Grauzeis
mapy: Cross XL, Cross 28

Drunk Drivers Club - DDC

hráči: Atmas, Asia, Nopero, 4:20, Dr.Owned, Mattyboe
mapy: Eddys Goat DD, Cross ED DD

FOTL - FOTL

hráči: Louis, EKy, xaKer, SpeedDemon, EddY, .Forester
mapy: Corss 28, Cross XL

United Gamers - UG

hráči: Maarten, Lukkíe, Invade, Raikkonen, Disturbed, Assassin
mapy: Cheese DD, PaL Last Car Falling (no monster)

Skilled Gamers Alliance - SGA

hráči: Chelios, H!J@CK, HaKKe, jkr, XxFlorixX, PyToSs
mapy: PaL Last Car Falling (no monster), Wankenstein DD

Výsledky CotC turnaje:

1.  FOTL
2.  O.o
- 3.-4.  eXo
- 3.-4.  PiG
5.  DDC
6.  SAM
7.  SGA
8.  UG

Bohužel někteří hráči z klanu, který turnaj pořádal, si spletli neděli se sobotou a nebyli tudíž připraveni - turnaj se odložil o týden dopředu. Z tohoto důvodu za náš klan nehrál tým, který se připravoval k souhře na trénincích, nýbrž jiný tým. Spousta hráčů si totiž šla ven užívat čarodějnice nebo se dívali na zápas v rámci MS v ledním hokeji. Průběh turnaje nebyl dobrý – reprezentanti SGA neustále spamovali chat, což bylo dovršeno jeho vypnutím. Server dokonce pod náporem 40 lidí spadl a lagoval. Nakonec vyhrál ruský klan FOTL.

Členové SAM:

- Honya – CL
- Erosion - ACL
- Amoniak – ACL
- Ignition – Web developer
- Flash
- Spitka
- Striker
- Voskov
- Ferda
- Phoenix
- Sulfan
- NFSGamer
- Filip
- Mr. Luk@s
- Xeon
- Fynn
- Khuzdul (neaktivní)
- Mr.Luk@s (neaktivní)
- Mara (neaktivní)
- Chris (neaktivní)
- Jenda (neaktivní)
- Joe (neaktivní)

Členové BJ (MTA sekce):

- boban88– CL
- sNip]noN
- Montana
- Stifler
- nOth1nG
- Tino
- Radio
- Quit
- BaD
- GeTuP

Členové SMT:

- 7. Host – CL
- Boo – ACL
- Koleno – ACL
- drifterCZ – ACL
- Mr.OmG – ACL
- eXpectro
- Dirty
- pesa
- Daeble
- Andreas

Členové LVC:

- EDDY – CL
- Shady – CL
- GaMBrinus
- osel
- Septolete
- whiskey
- welby

Členové TPT:

- BrianCze – CL
- Shampoo
- Adios
- Conty
- Greeno
- JMK
- Sifu.Cz
- Patrix
- Nookyn
- Cart3r
- Marlboro

Členové MM:

- TraxData – CL
- Jony – CL
- Mr.Dingo – ACL
- Reigen – ACL
- Shark_Boo
- Strengé
- T-Expert
- Dave
- MojziseK
- Tomee
- Infer
- GaMBrinus
- Wertex
- GeForce
- D3n0y

Členové Dis:

- Vava – CL
- Eg0ist
- Jason
- De@dm@n
- Brzda
- Block
- IsiDosis
- Kryshut
- Tomas.cz
- Focus
- kubka51
- Bleskac
- PipinaBabo

Členové PG:

- ESLDANS– CL
- Kacer – Co-Leader
- Stifler – Co-Leader
- Radio
- Tomba120

V tomto období se potřetí rozpustil klan TPT – řetězovou reakcí odešlo mnoho hráčů a tak se do podvědomí ostatních dostalo že se klan rozpadá. Své snažení tedy ukončil i clanleader Brian, načež dostal nabídku ohledně vstupu do Deitas, kterou přijal.

O den později opustil klan SAM jeho clanleader Honya, protože již ho klan SAM omrzela a měl na MTA nedostatek času. Asi kvůli aktivitě na trénincích, jejich organizování a psaní novinek jsem jeho post přebíral já. Honya si den po odchodu přidal ke jménu ve hře tag klanu =FoX= (Red Foxes), stejně jako mnoho dalších bývalých hráčů SAM.

Všichni, kteří odešli, tvrdili, že jejich odchod je dlouhodobě zvažovaný, nebo že jim například nejde MTA a tudíž nemohou hrát (přestože byli ten samý den ve hře). Clanleaderem tohoto klanu byl Flash a Honya mu s touto funkcí pomáhal. I FoX přijal podobný systém nabírání členů, o kterém jsme již mluvili výše, o (ne)přijetí ale rozhodoval jen leader. Během prvního měsíce se k nim ale nedostala ani jedna žádost, naopak ke klanu SAM se za tuto dobu dostalo celkem 21 žádostí, u SMT to bylo 51.

Když jsme už u té statistiky tak z klanu SAM bylo přetáhnuto nebo odešlo za tuto dobu celkem 14 hráčů do FoX. Jednomu z nich bylo dokonce nabídnuto členství ve FoX pouhou půlhodinu po přijetí do SAM!

Dále ještě z klanu SAM odešel Xeon a Light, kteří s Nookynem založili GAS. I tento klan zavedl systém hlasování do trialu. Již během prvních týdnů se k tomuto klanu začali hlásit hráči. Po skončení Deitas league se tento klan rozpadl a Xeon se vrátil zpátky do SAM.

Život šel ale v SAM dál – dohodli jsme pravidelné tréninky s Deitas a měli jsme tak tréninky v průběhu týdne promíchané. Někteří hráči si ale dobře nepamatovali kdy je trénink s kým a kde, každý tedy určil své časy v týdnu, kdy má možnost hrát a z těchto dat jsme určili termín jednoho povinného tréninku týdně. Vyšlo to na osm hodin večer v pondělí. Na tréninku všichni hráči společně rozhodovali o žádostech o vstup do klanu a zrušilo se tak hlasování na fóru. Tréninky byly povinné, kdo se bez omluvení nedostavil na trénink tak byl zařazen mezi neaktivní.

Naopak u SMT byly tréninky s BJ zrušeny, protože se na nich velice často členové klanů hádali. Trénovali tak proto chvíli jenom interklanově a poté s klanem GAS. Podobná situace jako u klanu SAM nastala i u SMT – odešlo 5 lidí a založili klan NuS. V tomto klanu byl opět známý trial systém s přihláškami.

Členové FoX:

DD tým:

- Flash – CL
- Honya - ACL
- Erosion - ACL
- Fynn
- ManU
- TommY
- Eddy
- Jozef

DM tým:

- Spitka - SL
- Phoenix
- Harto
- osel
- SlowCar
- Hero
- Drifty

Race tým:

- peane

Členové GAS:

- Xeon – CL
- Nookyn - ACL
- KillerBee - ACL
- C&R
- Grechie
- Astat
- Vdolecek
- Getout
- Skratch
- Shampooon
- Erozone
- Sponk76
- Quit

Členové SMT:

- 7.Host – CL
- Boo - ACL
- Koleno - ACL
- drifter - ACL
- Daeble
- Sifu
- Patric
- UCcz
- Killer
- PiXi\$
- boban88
- Carter.sk
- NoBody
- DeXeR
- Sauron
- Dirty (neaktivní)
- eXpectro (neaktivní)

Docházka členů SAM na pravidelné tréninky s Deitas a LVC,
Výsledek hlasování o povinném jednotýdenním tréninku klanu SAM

[illegible]

Deitas League

Na konci května 2011 se začala konat liga klanu Deitas – vůbec první liga v historii české a slovenské MTA scény. Její pravidla byla velice obsáhlá a přísná – hráčům se kontrolovaly IP adresy a serialy jestli náhodou nehraje někdo jiný, byly zakázány přestupy mezi týmy, každý zápas byl nahráván a živě vysílán atd. Partnery ligy byly klany SAM a SMT, byli proto celkem 4 rozhodčí: Vava, Eg0ist, Amoniak a 7.Host. 7.Host ale nevedl ani jeden zápas. Principem ligy bylo, že hrál každý s každým jeden zápas, ve kterém každý klan vybral dvě mapy, z nich se každá hrála čtyřikrát. Do ligy se registrovalo celkem 22 klanů:

FoX, Deitas, EoD, xXx, SAM, XPS, MM, BJ, FnR, Coolz, SMT, DPT, MAT, DoT, CSJ, SDC, MGT, BrP, SKT, SOS, LVC, PS

Ne každý klan ale splnil podmínky pro přihlášení do ligy (například minimální počet hráčů), k zápasům bylo tedy připuštěno jenom 11 klanů - FoX, Deitas, EoD, xXx, SAM, XPS, MM, BJ, FnR, Coolz a SMT. Klany BJ, xXx, MM, FnR a XPS ale z ligy v průběhu odstoupily, protože neměly dostatek hráčů nebo se rozpadly.

Ligu postihlo několik problémů. První z nich nastal při jednom CW SMT, ve kterém hrál hráč, jehož ping byl nestabilní a často se vyhoupl nad povolenou mez. Po několika varováních byl vyhozen, s čímž nebylo SMT spokojeno. Tento spor přinesl SMT první trestné body. Dalším problémem byl fingovaný rozpad Deitas – všichni členové, včetně clanleadera Vavy, tvrdili, že se Deitas rozpadlo. Jejich hráč Eg0ist dokonce podal žádost o vstup do klanu SAM a byl do něj přijat. Pár dnů na to se objevila zpráva od členů Deitas že Eg0ist spáchal sebevraždu, čímž ztratil členství v klanu SAM. Když se ale hrál zápas SAM proti Deitas tak Eg0ist nastoupil a Vava řekl, že zpráva o jeho smrti byla jen vtip, stejně jako rozpad Deitas. Tato událost rozhořčila mnoho lidí.

Poslední problém nastal až ke konci celého turnaje. Schylovalo se k zápasu mezi FoX a Deitas, za FoX měl ale odcházející hráč Filip odehrát svoje poslední CW. Deitas tuto skutečnost posuzovali jako podvod, protože Filip již údajně odešel z FoX před tímto zápasem. FoX tedy raději z ligy odstoupili než aby hráli bez Filipa rozlučkový zápas.

skóre datum rozhodčí	SAM	EoD	Deitas	Coolz	SMT	Skóre
SAM		3-13 23.6. Vava	10-6 26.6. Vava	14-2 18.6. Vava	8-8 28.5. Eg0ist	5
EoD	13-3 23.6. Vava		4-12 30.5. Amoniak	14-2 4.6. Eg0ist	14-2 30.6. Eg0ist	6
Deitas	6-10 26.6. Vava	12-4 30.5. Amoniak		12-4 28.6. Vava	15-1 2.6. Amoniak	6
Coolz	2-14 18.6. Vava	2-14 4.6. Eg0ist	4-12 28.6. Vava		1-15 28.6. Eg0ist	0
SMT	8-8 28.5. Eg0ist	2-14 30.6. Eg0ist	1-15 2.6. Amoniak	15-1 28.6. Eg0ist		3

Zápasy klanů, které vydržely až do konce ligy

Nejvíce bodů v lize nasbíraly klany Deitas a EoD, ve společném zápase v průběhu ligy ale Deitas porazili EoD a tak se posunuli na první místo.

Členové Coolz:

- Kova – CL
- Power
- jurajojo
- Pajik
- rukosak12
- Megosh

Členové FnR:

- darkest – CL
- ToXekO – CL
- Domuska
- Tajfun
- Dupl33x

Členové NuS:

- Brzda – CL
- Mr.OmG – ACL
- Paťka – ACL
- CrazySpeed
- patricius
- GeTuP
- nOth1nG
- bad
- Carter
- Taz

Členové EoD:

- Conty – CL
- focusek
- Kasper
- Sponk76
- Carter

Členové xXx:

- Zoom – CL
- JoHnyX
- Tvly
- Mr.Yoda
- Mr.Boxer
- Vocko

Členové BJ:

- boban88 - CL
- QuiT
- Drifty
- elone
- BaD
- Trucking

Členové LVC:

- Shady- CL

Členové XPS:

- Sanl – CL
- Crafter
- Migo
- Qwido
- Bleskac

Členové Deitas:

- Vava – CL
- Eg0ist
- De@dm@n
- Brian
- Block
- Jason
- IsiDosis
- Sauron
- Nookyn
- Montana
- Conty
- Sponk

Členové MM:

- Jony – CL
- Traxdata
- Reigen
- Tome
- Streng

Výsledky DD ligy Deitas:

1. Deitas
2. EoD
3. SAM
4. SMT
5. Coolz
- 6.-11. FoX
- 6.-11. MM
- 6.-11. xXx
- 6.-11. BJ
- 6.-11. XPS
- 6.-11. FnR
- 12.-22. DPT
- 12.-22. MAT
- 12.-22. DoT
- 12.-22. CSJ
- 12.-22. SDC
- 12.-22. MGT
- 12.-22. BrP
- 12.-22. SKT
- 12.-22. SOS
- 12.-22. LVC
- 12.-22. PS

Členové SAM:

- Amoniak – CL
- Ignition
- Sulfan
- Mr.Luk@s
- Bebecko
- Infer
- Xeon
- Mara (neaktivní)
- Jenda (neaktivní)
- Voskov (neaktivní)
- Krtecek (neaktivní)
- Joe (neaktivní)
- Khuzdul (neaktivní)
- Chris (neaktivní)

Turnaj 1 vs 1

V březnu 2011 byl klanem SAM spuštěn 1 vs 1 turnaj – primárně byli pozváni členové klanu a jejich počet se na 32 dorovnal hráči z jiných klanů. Jednalo se o individuální turnaj, každý hrál za sebe.

Když se nasbíralo 32 hráčů, tak se začaly losovat dvojice v takovém pořadí, v jakém je lze vidět v pavoukovi.

Nejednalo se ale o klasického vyřazovacího pavouka - mezi dvěma hráči, kteří se v pavoukovi potkali, musely proběhnout alespoň dva zápasy. Hráč musel protivníka porazit ve dvou zápasech, aby si svůj postup potvrdil, v opačném případě se ještě dohrával třetí rozhodující zápas. V každém zápase si hráč vybral dvě DD mapy a každá z nich se hrála pětkrát. Hráč vyhrál pokud dosáhl 11 bodů, jestliže měli oba hráči souhlasně 10 bodů tak se hra prodlužovala a mapy se opakovaly tak dlouho dokud jeden z nich nevedl alespoň o 2 body. Jednalo se o dlouhodobý turnaj, probíhal během různých jiných turnajů a podobně. Proto se občas mezi zápasy objevovaly delší pauzy.

Výsledky zápasů prvního kola:

28.3. Amoniak vs. Mr.Luk@s 14-10p
29.3. Amoniak vs. Mr.Luk@s 11-3

29.3. Jenda vs. Flash 4-11
3.4. Jenda vs. Flash 11-4
2.7. Jenda z turnaje odstoupil

3.4. Kirsche vs. Shoty 4-11
3.4. Kirsche vs. Shoty 5-11

10.4. Jony vs. *Khuzdul* 4-11
10.4. Jony vs. *Khuzdul* 8-11

30.3. XeOn vs. Styler 6-11
10.6. Xeon vs. Styler 11-6
10.6. Xeon vs. Styler 11-8

29.3. Honya vs. Spitka 20-18p
4.4. Honya vs. Spitka 11-3

10.6. Ferda vs. Phoenix 8-11
10.6. Ferda vs. Phoenix 10-13

31.3. Erosion vs. NFSGamer 2-11
2.4. Erosion vs. NFSGamer 7-11

29.3. y0 vs. Ignition 7-11
1.7. y0 z turnaje odstoupil

3.4. Reflex vs. MisieQ 11-5
1.7. MisieQ z turnaje odstoupil

2.7. Mara i Papaja z turnaje odstoupili

30.3. PipinaBabo vs. Striker 8-11
2.7. PipinaBabo z turnaje odstoupila

31.3. Krtecek vs. Infer 11-7
31.3. Krtecek vs. Infer 11-7

29.3. Adamos vs. Filip 6-11
4.4. Adamos vs. Filip 11-9
8.4. Adamos vs. Filip 7-11

29.3. Deadman vs. Sulfan 6-11
29.3. Deadman vs. Sulfan 13-10p

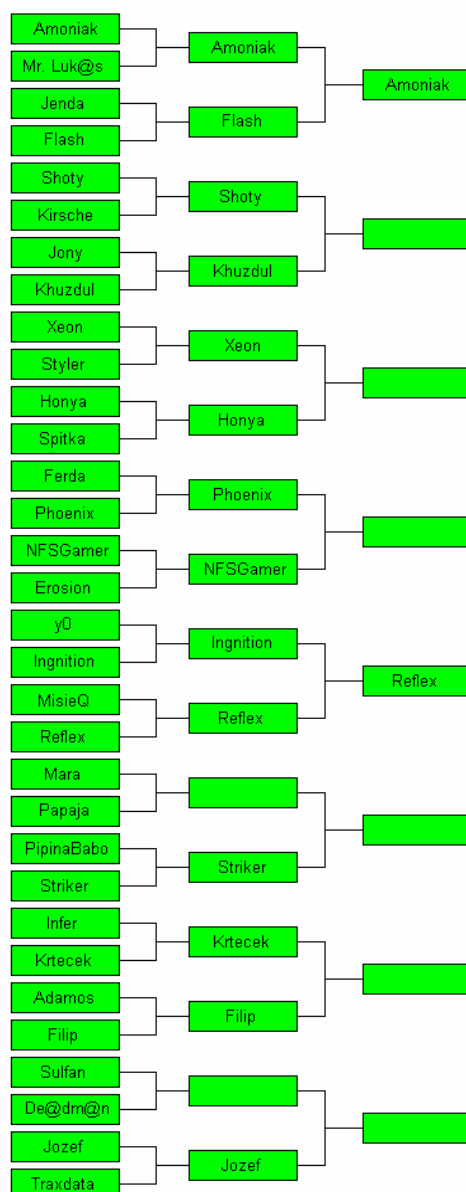
29.3. Jozef vs. TraxData 11-6
5.4. Jozef vs. TraxData 11-3

Výsledky zápasů druhého kola:

2.7. Amoniak vs. Flash 11-1
2.7. Amoniak vs. Flash 11-0

24.6. Xeon vs. Honya 17-14
24.6. Xeon vs. Honya 13-15

1.7. Ignition vs. Reflex 4-11
1.7. Ignition vs. Reflex 11-13



Tento turnaj se ale kvůli neaktivitě mnohých zúčastněných zrušil.

Spory

Deitas league rozdmýchala spor především mezi klanem FoX a Deitas. Existovaly ale i menší problémy, které pramenily z úpravy pravidel ligy, které hrály klanu Deitas do karet. Tyto změny pravidel ale byly v oficiálních pravidlech ligy povoleny, takže byly legální.

Klan FoX usiloval o rozložení konkurenčního klanu SAM - otevřeně to tvrdil a dokazoval nejen přebráním více jak deseti členů. Když se na serveru objevili členové klanu Red Foxes tak obvykle šířili pomluvy a nadávali členům klanu SAM, především Bebeckovi. Nebylo ani výjimkou když si dali urážlivá jména. Samozřejmě jsme se těmto pomluvám a nadávkám bránili. Tento problém jsme ale chtěli ukončit a tak jsme vytvořili návrh dohody:

Dohoda o uzavření partnerství

V poslední době se razantně zhoršily už špatné vztahy mezi klanem SAM a klanem FoX. Tímto bych chtěl toto napětí zmírnit a dohodnout se na společných podmínkách k tomu, aby se hráči vzájemně nenapadali nárazkami a došlo ke znovuoobnovení spolupráce. Je naprosto zřejmé, že se oba klany cítí velice dotčeni a myslí si, že mají navíc než ten druhý. Není možno to jednoznačně rozhodnout, ale je namístě společnou rivalitu a nenávist smést ze stolu a dohodnout se na společných pravidlech, která budou nejvýše závazná.

Co požadujeme:

- slušné vyjadřování
 - o oba klany se zavazují k tomu, že
 - nebudou ostatním nadávat, jinak ponižovat nebo psát různé nárazky týkající se nebo netýkající se samotné hry
 - zneužívat adminská práva na obou klanových serverech k znevýhodnění druhých
- „nekradení hráčů“ neboli nemožnost přestupu
 - o hráč, který by chtěl přestoupit z jednoho klanu do druhého (ať ze SAM do FoX, nebo z FoX do SAM) nebude druhým klanem nikdy přijat a bude razantně odmítnut, i kdyby sebevíce chtěl do druhého klanu vstoupit
- diskrétnost této dohody
 - o dokument nebude jinde zveřejněn a dohoda s podobnými požadavky nebude v rámci obou klanů uzavřena s žádným jiným klanem na české ani mezinárodní scéně

Co nabízíme:

- pravidelné tréninky
 - o nabízíme každý týden pravidelný trénink v pondělí od 20:00, kam se vždy dostaví většina našich hráčů a v rámci spolupráce bychom mohli tento trénink pořádat společně
- logo na webu
 - o jako důkaz uzavření partnerství na každém z hlavních klanových webů
- účast na wankenstein turnaji
 - o na který byl náš klan pozván, řídící se předešlou dohodou mezi Amoniakiem a Honyou po ICQ (*výjimečné podmínky z hlediska termínu*)
- spolupráci při větších turnajích nebo ligových zápasech
 - o v případě zápasů, jejichž pravidla nevyklučují meziklanovou souhru nastane spolupráce mezi oběma klany tak, aby výsledek odpovídal společné představě (turnaj podobný zápasu v Clan of the clans, kde proti sobě stálo 10 týmů)

Za SAM schválil:

Amoniak

Sulfan



Tato dohoda byla ze strany FoX odmítnuta. Spor nabral velkých rozměrů když se jeden člen klanu FoX přejmenoval za Bebecka a začal nabírat hráče do klanu SAM. Tento fakt členy SAM tak iritoval, že jednoho dne okolo půl dvanácté večer se skupinka asi šesti lidí, která obsahovala členy SAM, vydala na server s falešnými nicky s tagem FoX. Tam jsme simulovali rozpad tohoto klanu. Druhý den ráno jsme si přečetli obvinění na webu Red Foxes s usvědčením díky logu. Byl zveřejněn ale i odlišný log, který se lišil v IP účastníků – IP adresy odpovídaly členům FoX. Toto obvinění bylo umístěno na web SMT, později k němu bylo přidáno i oficiální vysvětlení od klanu SAM (napsal Ignition). To si zde můžete také přečíst:

Někteří všímavý určitě zpozorovali, že FoX vydal bulvární článek o tom, jak je SAM špatný klan a FoX zcela bezproblémovým a solidním klanem. Jenže málo kdo si vzpomene na to, jak vlastně FoX celou dobu sráží klan SAM dolů a jak ho celou dobu podvádí a oškubává. Někdy je dobré si vzpomenout na historii, kterou SAM musel v poslední době projít. Je často až neuvěřitelné, jak se bývalý Clan Leader Honya chová ke klanu SAM s odporem a s chutí ho zcela zničit.

Touto novinkou se chceme vyjádřit k incidentu, který nastal údajně včera. Začneme prvně tím, kdo že je vlastně tím napadajícím klanem. Pokud si zrekapitulujeme relativně krátkou historii událostí, zjistíme, že hráč Flash odešel z klanu SAM, aby si mohl založit již zmíněný FoX klan. To se mu povedlo. V tu ránu odchází i hráč Honya. Jenže on nás všechny podvedl zcela vymyšleným článkem o tom, že již na MTA NEMÁ ČAS, kvůli maturitě. Ano, v ten moment se to dalo pochopit, protože maturitu skutečně dělal. Jenže místo toho nás všechny PODVEDL a odešel do klanu FoX s odůvodněním, že ho všechno jednou přestane bavit (Docela úsměvné nemyslíte?). A ano, už za chvíli se dozvíme, kdo že vlastně ničí klan toho druhého (Aneb Jak zničit klan - FoX dobře tuhle větu zná). Vzhledem k tomu že nás opustil Honya, který defakto držel celý klan dohromady se nemohlo stát nic jiného, než zcela jistý rozpad. A toho si byl klan FoX a především Honya jistý. Docházelo k postupnému přestupování (myšleno jako kradení) našich hráčů do klanu FoX kvůli Honyovi (potom přecházeli ostatní kvůli kamarádům kteří odešli za Honyou atd... - prostě řetězová reakce která nevznikla z toho, že by byli u klanu FoX lepší podmínky, ale panovali z přátelství). Což byl plán nově vzniklého klanu FoX. Myslím, že se to povedlo na 100% a již dnes zde nemáme žádného původního hráče. Každý hráč, který odcházel, nedokázal říct pravý důvod svého odchodu. Bylo to z toho důvodu, aby se nevědělo, kam skutečně přecházejí (nebo spíš kam byli přemluveni a ukradeni). Bylo to vážně ubohé. Sám Clan Leader FoX Flash na náš dotaz, proč krade naše hráče nedokázal normálně odpovědět. Nyní si prosím sami určete, kdo že je vlastně ten špatný a kdo že se pokouší zničit druhý klan.

Aby se klan SAM mohl vůbec udržet na MTA scéně, musel hromadně nabrat nové členy, byť s trochou odlišené mentality či zkušeností než předešli členové (což je logické, protože žádní dobří hráči se již na česko-slovenské scéně neobjevují). Myslím, že asi každý z vás dokáže pochopit, že bez určitých sprostých slov se tohle krádeň hráčů nemohlo obejít. Byl to prostě předem připravený plán, jak přebrat hráče a zároveň potopit klan SAM.

Dále můžeme zmínit třeba takové věci, že klan FoX záměrně buzeruje a vysmívá se našim novým hráčům. Například hráč BEBECKO, který byl nedávno posměšným terčem klanu FoX. Viz. tento screen:



Name	FPS	Points	Position	State	Ping
***Bebeho_koule	45	93954	4	dead	49
Lanc1	45	176995	2	alive	67
C3S4R	45	-	2	alive	67
Red Foxes (4 players)					
=FoX=Bebeho_tetka	42	67907	7	dead	22
=FoX=Bebeho.Fotr	42	-	8	dead	32
=FoX=Niquiska=bebeho	22	18965	6	dead	112
=FoX=Honya	219	-		waiting	97
* Serious Masters Team (1 player)					
[SMT]Booi	38	76969	5	dead	21
San Andreas Masters (1 player)					
[SAM]BEBECKO	45	214541	4	dead	21

Pokud si myslíte, že tohle je adekvátní chování klanu FoX, asi jsme každý z jiné planety. Dále mám i potvrzeno od Clan Leadera SMT 7.Host fakt, že i na jejich serverech se chová klan FoX nevhodně. Tohle opravdu žádným způsobem nepřidává na serióznosti klanu FoX, který se pouze přetvařuje na veřejnosti.

Klanu FoX byla nabídnuta špičkově sepsaná dohoda o vzájemné toleranci a dokonce i partnerství (<http://www.sulfan.cz/trash/dohoda.pdf>). Dokonce se v dohodě zobrazil odstavec, že se nesmí mezi klany "krást" hráči (vtip je na tom i ten, že jim to nabízíme až potom, co nám všechny hráče ukradli - není tudíž sebemenší důvod, proč dohodu nepřijmout). Přesto ji klan FoX odmítl, a to neměl sebemenší důvod. Tahle dohoda mohla jenom dát, než ubrat. Odmítnutí tedy můžeme brát pouze jako potvrzení faktů, že FoX chce zničit klan SAM za každých okolností - byť i pomocí směšných bulvárních článků a přetvářování se. Tato dohoda by jim v tom tudíž bránila. Můžeme třeba i připomenout, že se klan FoX nestyděl zveřejňovat mezi slovy v článcích fakt, že jejich cílem je nás porazit a to v jakémkoliv turnaji. Tedy tzv. zasednou si na nás.

Vzhledem k situacím, které mezi klany panují a vzhledem k tomu, jak se FoX brání veškerému solidnímu jednání o partnerství či urovnání vztahů až k buzerování a vysmívání se našim hráčům, mohlo dojít k včerejšímu incidentu. Popravdě, jak byste se chovali vy? My máme nervy pouze jedny. A pokud je na náš vyvíjen takový tlak ze strany klanu FoX, můžou pocítit jaké to je, když vás někdo silně podvede a celou dobu vám kradou hráče a dělají z vás hlupáky. Tímto nevyvracují ani nepotvrzují, že to co se stalo včera je skutečně pravda, protože klan FoX nemá žádné pořádné důkazy. Pouze textový výpis logu ze serveru, který může každý upravovat dle libosti. Tudíž to je velmi chabý důkaz toho, že se jednalo o hráče SAM. Tím chci tedy říct, že rozruch udělaný klanem FoX (konkrétně za tím stojí Honya) je silně nepřiměřený a jediný, kdo se tady snaží zničit klan je právě klan FoX, který se jak už jsem zde několikrát zmiňoval, přetvařuje na veřejnosti a chová se, jako by oni byli ti uražený a poškozený. Přitom to není vůbec pravda, protože jediný kdo utržil největší ztráty a škody je klan SAM. Nikoliv FoX.

V neposlední řadě člen klanu FoX Pean za podpory Honyi udělal nechutnou narážku na naši zcela férovou a kvalitně sepsanou dohodu (<http://netdevelopers.biz/dohoda.pdf>). Zde můžete vidět reakce klanu FoX na naše snahy o udobření vztahů až dokonce partnerství. Jak sami můžete vidět, klan FoX nemá zájem o zlepšení našich vztahů a posílá nás jednoduše tam, kde světlo nesvítí. Ano, my, kteří jsme byli podvedeni a snažíme se o udobření vztahů jsme posláni někam, protože FoX s námi absolutně nikdy nezamýšlelo mít dobré vztahy.

Návrh klanu FoX:

Ujasnění faktů

V poslední době se razantně zhoršily už špatné vztahy mezi klanem SAM a klanem FoX. Tímto bych chtěl toto napětí ještě více vyhrotit a dohodnout se na společných podmínkách k tomu, aby se hráči vzájemně napadli narážkami a došlo ke znovuoobnovení urážek. Je naprosto zřejmé, že se oba klany cítí velice dotčeny a myslí si, že mají navíc než druhý. Není možno to jednoznačně rozhodnout, ale je namístě společnou rivalitou a nenávist vyhrotit a dohodnout se na společných pravidlech, která budou nejvýše závazná.

Co požadujeme:

- Znáni faktu, že SAM jsou čůráci
- Unání faktu, že FoX jsou nejlepší klan ve střední Evropě

Co nabízíme:

- Budeme Vás pravidelně banovat z našich serverů
- Pravidelné urážky na Váš účet

Za FoX schválil: Peane

Pokud takhle jedná klan, který si o sobě říká, že je seriózní a kvalitní, tak je to nanejvýš dětinské a opravdu jde vidět, jak se pouze přetvařuje. O to víc mě mrzí, že klan SMT se kterým máme uzavřené partnerství dokázalo publikovat tenhle nechutný bulvár bez naší včasné reakce. Opravdu mě to mrzí, že se dá tak snadno zmanipulovat jeden z nejlepších česko-slovenských klanů, kterým je právě SMT.

Na závěr chci říct, že ne vždy je pravda taková, jak se může zdát. Klan FoX si už od svého založení dal jednoduchý cíl. Zničit či ponížit klan SAM co v největším měřítku a je úplně jedno, jaké praktiky použijí. Je opravdu těžké se proti takovému jednání, které FoX předvádí bránit, když se dá tak snadno zmanipulovat klany k šíření všemožných bulvárních článků. Je to opravdu smutné...

Ještě ten samý den jsme FoX vyzvali na CW, z jejich strany na něm padlo mnoho nadávek a kvůli lagům se v něm mnoho kol opakovalo. Zápas nakonec skončil 9-7 pro FoX. Možná i kvůli takto vyrovnanému zápasu bylo klanu SAM zrušeno pozvání do Wankenstein turnaje, který organizoval klan FoX společně s klanem UG. Klan SAM byl jediný pozvaný český klan.

Nadávky ze strany FoX ale nabraly na síle a čas od času se také někdo vydával za našeho člena a nabíral do klanu. Občas to ale byli i jiní hráči s úmyslem poškodit FoX i SAM. Asi poslední velkou událostí v tomto sporu byl odchod Strikera, kterému ani nebyla odebrána práva na SAM serverech a zabanoval většinu členů svého bývalého klanu SAM.

Čtvrté obnovení klanu TPT

V červenci 2011 opustil klan FoX jeho clanleader Flash a obnovil svůj klan S4Y, do kterého také vzal Fynna. Neuběhlo ale ani 24 hodin, Flash klan zrušil a přešel do SMT. Fynn se vrátil k FoX. Vedení FoXu bylo předáno Erosionovi. Předposlední červencový den přešel klan NuS pod Red Foxes a celkový počet členů tohoto klanu se tak vyšvihl na 38. Osmadvacátého července byl zrušen trial v klanu SMT, oficiální novinku o této události si můžete přečíst [zde](#):

TRIAL zrušen

Tento týden se rozhodlo o konečném zrušení TRIALu kvůli malé efektivitě tohoto systému. Na fóru se často objevovaly naprosto špatně napsané žádosti nebo hráči, kteří si podávají žádost a přitom mohou být rádi, že ještě nemají BAN. A právě proto jsme se rozhodli kompletně celý TRIAL zrušit a vymyslet nové nabírání hráčů, které by splňovalo naše nároky a bylo by daleko jednodušší a lepší než bývalý TRIAL. Nakonec jsme zavedli obdobný systém nabírání hráčů, jaký jsme měli ještě před zavedením TRIALu. Dříve si CL nebo ACL vybral jednoho dobrého hráče a poté o něm spolu hlasovali. Tato možnost se nabízí i teď a dříve to bylo docela dobrým řešením, i když se vedení mnohokrát neshodlo. Zatím o novém nabírání členů ještě diskutujeme, ale je jisté, že všechno okolo TRIALu (lhůta 7 dnů, žádost na fórum atd.) je zrušeno. Během tohoto týdne (možná vikendu) se o novém nabírání rozhodne a vyjasní se všechny detaily. O všem novém vás budeme informovat.

Vzhledem k této situaci neprošel ani jeden ze 4 TRIALů, kteří se do TRIALu dostali zrovna v tu dobu, kdy už s tímto systémem nebyl 7.Host spokojen, a proto „odhlasoval“ tyto TRIAL členy za celé SMT. Takže Click, Hubabuba, Phiony ani Pittbull neprošli TRIALem, i tak mají stále velkou šanci se k nám při trošce snaze dostat a já jim přeji hodně štěstí.

Pravidla pro členy (a celkově o celém klanu SMT) budou upraveny v průběhu tohoto týdne.

napsala Boo

Několik dní po obnovení klanu S4Y odešel z klanu SAM Brian (Suvereno) a počtvrté obnovil TPT. Do něj odešlo z SMT celkem 8 hráčů, včetně ACL Boo a Kolena. Prvního srpna pak Brianův klan podnikl útok na servery SMT – stáhli jejich veškerý obsah a poté ho vymazali. Při zjišťování aktérů pak na sebe členové TPT vzájemně házeli vinu. Na vině byli hlavně Brian, eXpectro, Boo a Koleno.

Ani servery SAM se nevyhnuly útoku od TPT – Brianovi ještě zbyla práva na serveru a tak vymazal všechny mapy, banlist a admin práva. Z klanu SAM do TPT odešli v této době celkem 4 členové.

Na začátku srpna byl také obnoven klan LVC – novinku o obnovení si můžete přečíst v přílohách. O několik dní později opustil klan FoX Jozef a založil svůj vlastní klan KME (Kamikaze Masters Elite).

Přehled členství k 7.8.2011 -11.8.2011 (zdrojem jsou webové stránky klanů), pokračuje i na druhé straně

Členové SAM:

- Amoniak – CL
- Ignition – Web Master
- Sulfan – taktik týmu
- Chris – CW manažer
- Bebecko
- Voskov
- Mr.Luk@s
- EroXOne
- Skratch
- Mooby
- Xerion
- NeXo (neaktivní)
- Welby (neaktivní)
- Mara (neaktivní)
- Jenda (neaktivní)
- Joe (neaktivní)
- Khuzdul (neaktivní)

Členové LVC:

- Shady – CL
- Stylko_O – CL
- Adam
- Carter (neaktivní)

Členové Multi Kings (MK):

- Lukis – CL
- Bataxi – CL
- Roman
- GaS!
- BlackDragon
- Jussive
- GO0DM4N
- MaTo

Členové GF (Goodfellas):

- staR – CL
- SANE – CL
- Monster
- Bedy
- Bleskac
- B3G
- foo
- Vladis

Členové Deitas:

- Vava – CL
- Eg0ist
- De@dm@n
- Block
- Nookyn
- Conty
- Sponk
- Focus
- Pener
- Bofc
- Alf
- Buster

Členové SMT:

- 7.Host – CL
- drifterCZ – ACL
- Shoty
- KiLLer
- IsiDosis
- Madafaka
- Flash
- Quit
- DeXer
- Light
- Sauron
- Boban88 (neaktivní)
- Patrix (neaktivní)

Členové KFC:

- Vitas – CL
- Neutikej – zástupce CL
- Evzen
- M1\$O
- PejKoo

Členové o5 (Only 5):

- MarosSK – CL
- Dango – ACL
- JB
- Hrusiak
- ThePadelek

Členové FoX:

DD Team:

- Erosion – CL
- SlowCar – ASL
- grauzejs
- GeTuP
- Patricius
- Brzda
- Fynn
- Trucking
- Taz
- DoG
- Striker
- Hazard
- EDDY
- 2F@ST4U
- ManU
- Jozef
- Sneaker

DM Team:

- Spitka – SL
- Drifty – ASL
- Mr.OmG - ASL
- Ernesto
- Artiik
- Cadu12
- Bleidex
- Speedy
- Ferda
- Krtecek
- Devi
- jurajojo
- Respy
- osel
- elone (neaktivní)
- Harto (neaktivní)
- Phoenix (neaktivní)
- Tomas.Cz (neaktivní)

Race Team:

- Honya – SL
- TommY – ASL
- dutch
- Fox
- Peane

Členové NR (Night Riders):

- Stifler – CL
- Janco – ACL
- Sh1Ft – webmaster
- Driftking
- PlayBoy
- vock0
- Vladis
- BeGi
- Matko

Členové KME:

- Jozef – CL
- Infer - ACL
- Martin
- Astat
- Adam

Členové PS (Professional Skillers):

- M!k[Y]^^ – CL
- >RMM – ACL, webmaster
- K.Block – ACL
- matejCZE
- M!\$0
- Wortex
- xMICHClOx
- >MeGa|TOP#<
- Sl3y
- SpeeDy
- Mike
- Sketch
- Igor

Poslední událostí, kterou zde zmíním, je zavedení pravidelných tréninků v klanu FoX. To se stalo 10. srpna. Každý squad měl tréninky jindy, jak je také vidět z přehledu níže.

DD squad: každé úterý a čtvrtek od 19.00
DM squad: každou středu od 19.00
Race squad: každou sobotu od 17.00

část #2 – jak se Sulfan a Amoniak dostali k MTA

Autentický dokument z přelomu roku 2008/2009

Honya mi na to odpověděl, že EoL bude končit 3.1.2009 a že zůstane pouze TMnf squad pod vedením Fikuse. Zeptal jsem se „Proč ?“. Honya odpověděl: „Kvůli neaktivitě hráčů v klanu, nikdo už za nás skoro nehraje a 3.1. stejně vyprší hosting tak tento datum bude oficiálním koncem“. Ale to by byl příliš krátký konec, pojďme se podívat na úplné začátky, jak jsem spolu s Amoniakiem začali hrát MTA.

1. INSTALACE GTA SAN ANDREAS, PRVNÍ MISE

vypráví Sulfan

Bylo červnové odpoledne roku 2004 a já šel ze školy. Ve školní tašce jsem měl DVD popsané velkými písmeny lihového fixu „GTA San Andreas + CRACK“. Byly asi tři hodiny když jsem přišel domů, a hned jsem spěchal k PC abych tuto novinku mohl nainstalovat. Protože jsem měl docela nové PC – Amd Athlon 2600+ tak instalace proběhla rychle a zkoušel jsem spustit GTA. Na sedmnácti-palcovém CRT monitoru se objevila reklama na Nvidii a ještě jednoho vydavatele her, a pak hned úvodní video, které jsem rychle přeskočil klávesou „SPACE“ neboli mezeríkem. Zvolil jsem New Game a už jsem viděl CJ jak vystupuje z letadla a vyzvedává si kufr na letišti v San Andreas. Můj CJ musel být ze začátku velmi odolný a učit se žít bez jídla i několik dní či celý měsíc. Prvních pár misí probíhalo celkem dobře, za použití více či méně cheatů, Sweet se párkrát zabil ale vždy když se mise opakovala tak se objevil znovu se svým radostným pohledem vítal CJ. Nejhorší období pro CJ přišlo po setkání s Big Smokem. Zrovna to byla ta mise jak jel CJ s dalšími chlápky aby ho zaučili jak zaměřovat a střílet. Bohužel na CJovu smůlu nikdy nečtu manuály a proto v prostředku mise kdy se měla sestřelit flaška z 20 metrové vzdálenosti jsem neuměl zamířit s myší. Protože moje zásoba cheatů byla doslova bezedná tak jsem použil cheat na rocketman, taky na motorovou pilu a nesmrtnost. CJ pomalu přiletěl ke flašce a máchal motorovkou tak dlouho dokud ji nesejmul a takto to pokračovalo až do té doby kdy měl CJ vystřelit do palivové nádrže auta. Nevěděl jsem jak na to ale po krátké době mě to napadlo. Ještě předtím než jsme se Sweetem dojeli na místo střílení tak jsem se CJ vystoupil z auta a došel k tomu autu a kompletně ho rozjebal raketákem. Přes všechny nepodařené mise se mi podařilo naučit hrát GTA bez cheatů a dokonce ho dvakrát dohrát. V podstatě stejně se ho naučil i Amoniak jelikož jsme se v misích museli střídat kvůli tomu že jsme měli dohromady jen jedno PC a každý chtěl co nejdéle páchat se CJ různé činy v San Andreas.

2. NALEZENÍ MTA V INTERNETOVÉ SÍTI

vypráví Sulfan

Po celou dobu co jsme měli s Amoniakiem našeho Athlona 2600+ tak byl téměř bez internetu. V PC byl konektor pro vytáčené spojení, což byl velký luxus, hlavně když jsem se chtěl dostat na stránky, kde byla půlka blbé reklamy. Většinou rychlost internetu byla nepřímou úměrou jeho ceně. Dodnes si pamatuju že Seznam.cz se načítal přibližně 2 minuty a po každých 5 sekundách se v trackbaru objevilo: 11/30 položek

dokončena, 12/30 položek dokončena .. apod. Mimo jiné v té době, jak každý ví, ještě neexistoval český Google ale pouze přeložený anglický, doména kterou dnes využíváme – www.google.cz pouze přesměrovala na stránky nějakého global-searchu. Jednoho dne zářijového dne roku 2006 přišel tatík s nápadem mikrovlnného internetového připojení. Jeho nápad byl jednomyslně schválen a rychle realizován. V říjnu 2006 jsem měl internetové připojení a bylo celkem solidní – 70 kB/s a mám ho až doteď. Seděl jsem u PC až do 23:00 večer protože síla internetu byla velice vysoká a zdálo se mi že s každou novou nalezenou věcí musím najít 3 další. Pomalu jsem začal zapomínat na GTA, hrál jsem spíše internetová flashovky nebo browserovky neboli prohlížečové hry. Amoniak jednoho dne přišel s tím, že našel na internetu jakési MTA, což je GTA Multiplayer. Myslel jsem, že tato hra nebude nic moc, protože po paření Counter Striku 1.6 nonsteama – jako první hru která má nějaké servery mě nic jiného nebavilo. Amoniak nainstaloval MTA ale já si toho příliš nevšímá, spíš jsem se učil HTML a CSS na PC se 133 Mhz.

3. POČÁTKY HRANÍ AMONIAKA NA MTA SCÉNĚ

vypráví Amoniak

Když jsem rozhodl MTA, bylo cca 22:00, někdy v dubnu 2007 a připojil se na server – hrály se stunts na letišti v SF, s autem Bullet. Pokoušel jsem vystoupit z auta, ale nešlo to. Časem jsem poznával klasické mapy jako Wankenstein DD a SUMO2. Také jsem viděl tehdejší legendu – hráče –E:S-Michael, což byl v té době asi nejlepší hráč MTA, které jsem potkal – hlavně na Wankenstein. Stal jsem se členem klanu {SDZ}, ani si nepamatuji co to bylo, ale asi Sbor Domácích Zvířátek. Prakticky jsem znal pouze jednoho člena – tuším {SDZ}ladik. Na jedné mapě, kde se jezdí s lodí Dinghy tím způsobem, že když je vlna tak se jede a když ne tak se dře po souši. Chtěl jsem se stát členem MoSA, ale někdo (už si nepamatuji jméno) mne odkázal na web a Honyu. Takže jsem šel na web, avšak jméno Honya jsem zapomněl, takže jsem napsal Jendovi. Co se dělo dál si už nepamatuji, ale do MoSA jsem se dostal. Tehdy se MTA komunita velmi rychle rozrůstala o nové členy, takže docházelo ke shodám nicku – asi další 2 lidé měli nick Tom. Rozhodl jsem se, že si nick musím změnit, aby nedocházelo k záměnám. Vyvrcholilo to tím, že mi Honya napsal na ICQ, jestli jsem z MoSA odešel, změnil jsem si nick na Amoniak. Po čase přišel Bazimserver, takže by se dala další historie popisovat až do detailů, jelikož všechno dění se odehrávalo na jednom serveru. SAM a MoSA se spojily v multiklan EoL, BG vzešlo v IPG, také se již několik lidí odtrhlo od EoL a založili klan ESE pod vedením Kryshe. Jelikož jsem měl slovní konflikt s jedním hráčem z EoL tak jsem odešel, aby se nerozhádal celý klan. Založil jsem vlastní klan NH3, do kterého jsem nebral hráče, co něco umí, ale hráče, kteří jsou aktivní. Na Bazimserveru byla naustále „Help Tank máníe“, která by se dala přirovnat ke dnešní „Wankenstein mánii“, ale byla asi tak 2x větší. Hrál důležitý vánoční turnaj, ve kterém se umístil můj klan na skvělém čtvrtém místě z pěti. Pátý byl myslím klan G-U, jelikož bylo podezření na cheaty. Na třetím místě se umístilo IPG, na druhém ESE a první místo obsadilo EoL. EoL tu tedy získalo post nejlepší CZ MTA klanu. V lednu 2008 byl vydán MTA DM, na který mnoho lidí přešlo, stejně jako můj klan. Všichni z NH3 se tvářili, jako že hrají DM, což nebyla pravda, vedení MTA squadu jsem tedy předal hráči CrazyPower. Když jsem se asi po 3 týdnech hraní DM vrátil k MTA, už byla rozjeta Wankenstein máníe a můj klan se

rozpadl, Honya mi nabídl, že mohu jít pod EoL i se svým celým klanem, který obsahoval všehovšudy 4 hráče – Jirka za MTA DM, cxcx, já a Sulfan za MTA Race. Potkal jsem pár lidí, kteří byli v mém klanu a házeli špínu na cxcx, že si dal clantag jen tak na chvíli atd. Avšak měli smůlu, jediný s clantagem z MTA Race byl cxcx. Touto dobou mělo EoL asi nejsilnější dobu (když nebudeme brát SAM a MoSA). O prázdninách mnoho hráčů přestalo hrát, což se tolerovalo, když jsou ty prázdniny. Když jsem se vrátil ze čtrnáctidenní dovolené během prázdnin, na EoL webu bylo, že MTA squad bude nový, podle Honyových představ. Já jsem v tomto squadu nebyl, jelikož se na mě zapomělo stejně jako na Sulfana. Ještě jsme byli dobráni do Squadu slavných a poté zpátky nabráni do EoL.

4. FOX

vypráví Sulfan

MTA jsem hrál nejdřív za Amoniakův nick, ale měl jsem zakázáno psát do chatu blbosti (jako píšu dnes) aby Amoniaaka jako člena klanu MoSA nevyhodili. V prosinci 2007 jsem dostal nové PC, a proto jsem se vykašlal na učení HTML, CSS, PHP a podobných věcí a začal hrát MTA se svým nickem, který mám doted' – SULFANcz. Byl jsem v klanu NH3, který zanedlouho přestoupil pod EoL, což znamenalo pro EoL velikou posilu. Chtěl jsem si zahrát nějaké cw, ale Honya mě na ně moc neposílal protože v žebříčku dovedností a zkušeností jsem byl někde na posledních místech. hráčů. V červnu roku 2008 to vypadalo, jako kdyby EoL vůbec neexistovalo. Rozhodl jsem se přejít pod klan EGP, což nebylo nejšťastnější rozhodnutí.

Začalo to tím, že mě Fox společně s hráčem Czech dlouhou dobu přemlouval, abych přešel k němu do klanu. Hned v prvních pár dnech mého působení v klanu jsem se rozhodoval jestli neodejít. Fox to zpozoroval, a proto mi nadělil pozici zástupce squad leadera a admina na serveru lvl 5. Clanwary, které se hrály v té době dopadaly většinou 5:5, 6:4 nebo 4:6 jelikož EoL nemělo zastoupení a ostatní klany byly méně či více kvalitní jako EGP.

Nejhorší bylo „dělání webů“. Fox vyžadoval (kvůli mým znalostem tvorby webu z minulosti) abych vytvořil každou chvíli nový web nebo na webu něco spravil protože něco nefungovalo.

Ukázka typického rozhovoru:

<[EGP]Fox> čuz	<[EGP]Fox> pls
<SULFANcz> zdar	<SULFANcz> ok
<[EGP]Fox> hele	----- po 90-120 minutách
<[EGP]Fox> Silfe	<SULFANcz> máš to hotový
<[EGP]Fox> Sulfe	<[EGP]Fox> ok díky
<SULFANcz> no	----- po 3 minutách
<[EGP]Fox> uděláš mi web?	<[EGP]Fox> myslíš že by tam šel dát banner ?
<SULFANcz> jaký web?	<SULFANcz> šel
<[EGP]Fox> jako má ESE (nebo právě jiný klan)	<[EGP]Fox> tak to udělej pls – dej tam tenhle
<SULFANcz> dyt to je obyčejnej webspell	– (BMP obrázek 5 MB)
<[EGP]Fox> tak to udělej pls	
<SULFANcz> se mi moc nechce	atd. atd.
<[EGP]Fox> sulfe ten web nefunguje	
<[EGP]Fox> oprav to	
<SULFANcz> ... !?!?!	

Fox je chlapec mnoha tváří – má nejvíce přezdívek a nikdo z MTA scény nikdy neměl víc. Zde je vyjmenována většina jeho přezdívek (nicků): Cosser, Brajen, Fox, Tom, Mr.GS, Snake, Esso.

Po třech týdnech hraní za EGP jsem si uvědomil že v EoL to bylo asi o ∞% lepší a proto jsem se vrátil zpět. Pro EoL to byla ale dobrá zpráva, jelikož jsem znal Foxovu taktiku při cw.

KONEC CLANLEADERA ? vypráví Sulfan i Amoniak :)

V druhé polovině roku 2008 vedení squadu přebral Khuzdul. Hodně lidí přešlo na jiné hry a zapomněli na MTA. Ke konci roku 2008 hráli MTA z EoL teamu dohromady 4 lidé. Amoniak, Sulfan, Rob a občas Khuzdul, který byl ale velmi často neaktivní. Nyní začíná nová doba MTA squadu, kde jsou jen aktivní hráči – Amoniak, Sulfan (který je neoficiálně SL) a Greeno, který přistoupil 31.12.

část #3

Jak se domlouvá CW:

Zde vidíte opravdový (nefalšovaný) screen komunikace dvou leaderů klanů – Foxe a Sulfana.

[illegible]

Seznam klanů:

Tento seznam byl převzat z webu klanu NH3 a S@N, poté byl doplněn o nové klany a umístěn zde:

Zkratka	Název
----------------	--------------

BFT	-
BG	Battle Gamers
BGT	BaGeTa klan
BoW	Borci od Wowka
BSK	Bageta Stunt Komunity
CH4E	CHeat 4 Ever
CoM	CoManders
DAT	Death Angel Team
DK	Drift Kingz
E:S	Evolution:Soliders
EDR	-
EGP	Extreme Good Players
EoL	Evil or Live
EUM	European Union Masters
EMG	-
eTrs	-
eXtreme	-
ex_a	Elite Xtreme Assault
ESE	Extreme Skilled Elite
F&F	Fast and Furious
G-U	G-Unit
G\$	-
GNR	Guns and Roses
GSF	Groove Street Families
HM	Hydra Madness
HPS	Hungarian Pro Stunters

Zkratka	Název
----------------	--------------

iNTEGRA	-
IPG	IPGamez
K.O.	Knock out
LoSR	LOoSeRs
Legends	-
MoSA	Military of San Andreas
nExis	-
nTo	-
NG	Night Gamers
OGM	Original Gangster Masters
OMGC	-
OSR	Old School Racers
PGT	Pro GTA Team
RDC	Race Drivers Cup
S@N	San Andreas Noobs
SAM	San Andreas Masters
S.D.Z.	Sbor Domácích zvířátek
SoL	-
TK	-
tQa	-
TW	Team Work
uFm	-
NFS	Need for Speed
NH₃	Amoniak
WRC	WReCkers
xTreme	-

O vyhození Greena z EoL

Nezměněné rozhovory, které předcházely vyhození:

GrEEno: ok du stejne laggujete jak dmnti vsychni

GrEEno: OMG!

Sulfan: vrat se do hry!

GrEEno: du tam aby ses neposral

GrEEno: to je KKT !!!!

GrEEno: ty ses dement

Sulfan: on mel timed predtim nez to zacalo

Sulfan: ted jsem dal michala

GrEEno: takovou lamu da kazdej

GrEEno: odchazim z cw cc

Sulfan: Greeno chovej se slušně, chapu že je ti 11 a vzal jsem tě do EoLu protože jsi chtěl, ale nemusíš mi 20x za cw říct jaký jsem kreten a demence apod. Lagy byly ale na konci se za ně omluvili a příště až budeme hrát tak slíbili že nebudou. A ten skype nebo teamspeak se časem snad zařídí. Pokud se ti z toho něco nelíbí tak jak jsem říkal můžeš EoL opustit to je právo každého člena.

GrEEno: Promin..

Sulfan: Zítra napiš michalovi a omluv se a požádej ho o unban.

GrEEno: tomu ktkovy NIKDY

GrEEno: ale ja se mu proste omlouvat nebudu!

Sulfan: jak chceš

GrEEno: michal je pica.. ted zas rika ze brajen je skill pred mesicem rikal ze je totali lamaa

... o týden později ...

GrEEno: hele napadlo me ze bychom davali cw uz jen s cizima nekdy i s ceskyma kdyz nas vyzvou..

GrEEno: stejne nebudem jak kkti porad dokola s nasima

Sulfan: jako že na český sme moc dobrý ? :-D

GrEEno: no ale chapes nebudem porad davat s cechama

Sulfan: sem to včera zkoušel domluvit s nějakým němcem ale chtěli cw ve stunttech

GrEEno: xD

Sulfan: nevím jak se to hodnotí ? jestli ve skocích za minutu nebo co nejvyšší zrychlení dosažený na letišti.. ? :-D

... o pár dnů později při hraní cw (Brajen s GrEEnem proti Nexis) ...

GrEEno: ten brajhen je takova PICa

Sulfan: 1/ neluv sprostě 2/vrat se do hry

GrEEno: nevratim! buzeruje jak DEMENT PORAD!

Sulfan: jdu to dohrát za tebe, jak chceš

GrEEno: paneboize to je kkt ja reknu jedem a on ok a nejede kkt

Sulfan: Rada klanu EoL rozhodla tvé vyloučení z klanu. Důvodem je nevhodné chování a neuposlechnutí rady squadleadera. Toto rozhodnutí je neměnné, zároveň tím vyhozený hráč ztrácí právo žádat o vstup do klanu.

Novinky o obnovení/rozpuštění LVC, BJ a Deitas

Koniec LVC

Tak a je to tu oficiálne . Klan LVC sa už oficiálne rozpadol po prehratom CW s [SMT] . Klan sa rozpadol preto , že dlhodobý Clan Leader = EDDY odišiel z LVC k nemu sa pridala aj osel a potom som sa rozhodol to z LVC ukončiť lebo už to je nanič držať klan nad vodou keď CL a takmer všetci hráči v klane odídu . Takže prajem EDDY-mu a oslovi v klane =FoX= (Red Foxes) veľa úspechov aj tým čo vydržali v LVC tak dlho 😊.

Napsal Shady, 8.7.2011

Ukončenie v MTA scéne

Dnes 3.6.2011 sa vedenie BJ clanu rozhodlo ukončiť svoje pôsobenie na MTA scéne preto členom clanu ktorý zostali v týme pre MTA sa ospravedlnujeme.

Napsal boban88

LVC crew je s5

Dnes sme obnovili klan LVC . Leaderi sú Shady a Stylko_O . Keby ste chceli do klanu tak nám napíšte prihlášku cez Community > Fórum > A tak si nájdete "New Topic" a napíšte ju tam budeme radi keď nám tak aspoň niekto napíše prihlášku . Váš klan LVC .

Napsal Shady, 6.8.2011

Konec

Po niekoľkých mesiacoch končíme. Dôvod? Na našich stránkach už není miesto na ďalšie novinky. Preto je necháme, aby sa všetci mohli dívať na soupisku najlepšieho MTA klanu v Česku. Slavnou Deitas MTA leagueaueaue ešte dohrájeme a je nám jedno, čo o tom bude ťapať pražský RPT (raper, panic, tragéd) Honyamír.

Napsal Eg0ist

Soutěž klanu SAM v race mapách

Od 23.9. do 6.10.2010 jsem organizoval soutěž pro členy klanu SAM v race mapách. Otevřelo se několik skupin map, každá skupina měla někdy „uzávěrku“, do kdy se měly dané mapy dojet. Každý si tedy mohl dle svého volného času vybrat, kdy si mapy zajede. Po uzavření jsem shlédl toptimes na mapách skupiny a podle toho udělil body. Soutěž měla hned

Výsledky soutěže:

- 1.-2. Khuzdul
- 1.-2. Honya
3. Mr.Luk@s
4. Amoniak
5. Filip
6. Joe
- 7.-8. Sulfan
- 7.-8. NFSGamer
- 9.-10. Erosion
- 9.-10. Koleno

několik účelů – nahrání dobrých toptimů na novém serveru, udržení aktivního webu a samozřejmě procvičení klanu v race mapách. Celkově jsme si zajezdili v 15 mapách (Runway 69, Land, Sea and Air, I love to drive, Chilliad climb, Mass flood, Walk on the water, Find the cock, Hydra race, Super hydra race, ChrML easy, ChrML hard, Bandito, Old school rally, Drift a Wuzimu). O této události jsem nenapsal do hlavního článku, jelikož není příliš důležitá pro vývoj MTA scény.

Po skončení této soutěže (7.10.) vymyslel Honya další klanový turnaj v race mapách, také jen pro členy SAM. Systém tohoto turnaje byl ale jiný – hráči se rozdělili do dvou skupin, kde hrál každý s každým. Z tohoto turnaje se ale odehrály jen tři zápasy a dále nepokračoval.

2. vydání

2011
Amoniak

